

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran *Air Conditioner* Dengan Sasaran Pembelajaran Mandiri Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Bidang Keahlian Teknik Kendaraan Ringan Di SMK Muhammadiyah 1 Bantul. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Teknik Otomotif. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- A. G. Tamrin. (2008). *Teknik Konstruksi Bangunan Gedung Jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Aji Arif, dkk. (2017). Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*: 197-203.
- Andi Saputra LumbanTobing. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Web Blog* Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Siswa Kelas X Teknik Audio Video SMK Negeri 2 Sibolga Tahun Ajaran 2019/2020. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. Medan.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Aulia Rahmawati. 2018. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* Menggunakan Model *Problem Based Learning* Pada Materi Alat-Alat Optik Kelas XI. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Fisika. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan. Lampung.
- Emzir. (2017). *Metodologi Penelitian Pendidikan; Kuantitatif & Kualitatif*. Depok: Rajawali Press.
- Enny Keristiana Sinaga. (2019, Februari). *Uji Validitas dan Reliabilitas*. Pp.1-7.
- Fahrul Rozi. 2019. Pengembangan Media Video Tutorial Berbasis *Project Based Learning* Pada Kelas XI SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. *Tesis*. Program Teknologi Pendidikan Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan. Medan.
- Fatimah. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan *Software Adobe Flash Profesional CS6* Pada Materi Gula Dan Hasil Olahannya Untuk Siswa Kelas X Jasa Boga SMK Negeri 1 Sewon. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Teknik Boga. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.

Gafur, A. (2012). *Desain Pembelajaran: Konsep, Model, Dan Aplikasinya Dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.

Ilham Mustaqim, dkk. (2015). *Modul Pelatihan Media Pembelajaran Adobe Flash*. Universitas Negeri Yogyakarta.

Kazuto Nakazawa, dkk. (2000). *Soil Mechanics and foundation Engineering*. Jakarta: PT Pradnya Paramita.

Maris Siburian. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Pembuatan Maset Dengan Belahan Dua Lajur Dan Kerah Pada Kemeja Pria Siswa Kelas XI SMK Negeri Pematang Siantar. *Skripsi*. Jurusan Kesejahteraan Keluarga. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan (UNIMED). Medan.

Muhamad Khanif Syarifudin. 2017. Pengembangan Aplikasi *Mobile Learning* Menggunakan *Adobe Flash CS6* Sebagai Penunjang Pembelajaran Fisika Pada Materi Hukum Newton Untuk Siswa SMA/MA Kelas X. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Fisika. Fakultas Sains dan Teknologi. Universitas Islam Negeri Walisongo. Semarang.

Muhamad Afandi, dkk. (2013). *Model Dan Metode Pembelajaran Di Sekolah*. Semarang: UNISSULA Press.

Munandi, Y. (2008). *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Munir. (2012). *MULTIMEDIA; Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Nur Masiyah. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Blog Dalam Pembelajaran Instalasi System Operasi Dasar Pada Kelas X Teknik Komputer Jaringan SMK Negeri 2 Kisaran. *Skripsi*. Universitas Negeri Medan (UNIMED). Medan.

Nurdyansyah, S.Pd., M.Pd, & Eni Fariyatul Fahyuni. M.Pd.I. (2016). *Inovasi Model Pembelajaran Sesuai dengan Kurikulum 2013*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.

Norma Dewi Shalikhah. (2016). Pemanfaatan Aplikasi *Lectore Inspire* Sebagai Media Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Cakrawala*: 101-115.

Pasaribu, Hendryc Ebenezer. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif Di SMK Swasta Musda Perbaungan Kabupaten Serdang Bedagai T.A 2016/2017. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Negeri Medan. Medan.

- Rudi Susilanan, & Cepi Riyana. (2016). *Media Pembelajaran; Hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: Wacava Prima.
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2. Di akses pada 24 juni 2020 di <https://www.researchgate.net/publication/329656294>
- Sri Rezeki. (2018). Pemanfaatan *Adobe Flash CS6* Berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers. *Jurnal Pendidikan Tambusai*: 856-864
- Sudhana, N. (2010). *Dasar - Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algasindo.
- Sudjana, N. (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suharsimi Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suharsimi Arikunto. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- SNI. (2008). *Tata Cara Perhitungan Harga Satuan Pekerjaan Pondasi Untuk Konstruksi Bangunan Gedung dan Perumahan*. Jakarta: BSN
- Theodora Aruan. 2015. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Pengetahuan Alat Pengelolahan dan Penyajian Makanan Program Studi Tata Boga Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. *Tesis*. Program Teknologi Pendidikan Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan. Medan.
- Trisna Ulfatuzzahara. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora Inspire* Pada Mata Pelajaran IPS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMPN 01 Dau Malang. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Maulana Mali. Malang.
- Zulkifli Matondang, Rachmat Mulyana. (2012). *Konstruksi Bangunan Gedung*. Medan: Unimed Press.