

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR BAGAN.....	xi
DAFTAR DIAGRAM	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Tinjauan Tentang Belajar dan Pembelajaran	8
1. Pengertian Belajar	8
2. Pengertian Pembelajaran	9
B. Tinjauan Pengembangan	9
C. Tinjauan Tentang Media Pembelajaran.....	10
1. Pengertian Media Pembelajaran	10
2. Manfaat Media Pembelajaran.....	12
3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	13
D. Tinjauan Tentang Media Audio Visual	15
1. Pengertian Media Audio Visual	15
2. Manfaat Penggunaan Media Audio Visual	16
3. Karakteristik Media Audio Visual	17
4. Kelebihan dan Kekurangan Media Audio Visual	17
E. Tinjauan Tentang Video Tutorial	18
1. Pengertian video tutorial	18
2. Tujuan dan Manfaat Video Tutorial	19
F. Tinjauan Tentang Menggambar Flora dan Fauna	19
1. Pengertian Menggambar Flora dan Fauna	19
2. Komposisi Dalam Menggambar Flora, Fauna Dan Alam Benda	21

3. Teknik Menggambar Flora dan Fauna	22
4. Alat dan Bahan Menggambar Flora, Fauna dan Alam Benda.....	23
G. Model Pengembangan	25
H. Penelitian Relevan.....	26
I. Kerangka Berpikir	30
BAB III METODE PENELITIAN	32
A. Jenis Penelitian	32
B. Subjek Penelitian.....	32
C. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian.....	33
D. Sumber Data	34
E. Model Pengembangan	34
F. Prosedur Pengembangan	35
1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	36
2. Tahap Desain (<i>Design</i>).....	38
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	39
4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	41
5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	42
G. Teknik Pengumpulan Data	42
1. Observasi	42
2. Wawancara.....	43
3. Angket.....	43
H. Instrumen Penelitian.....	44
1. Pedoman Wawancara	44
2. Pedoman Angket	45
I. Teknik Analisis Data.....	47
1. Data Kualitatif.....	48
2. Data Kuantitatif.....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
A. Hasil Penelitian	51
1. Hasil Analisis (<i>Analysis</i>)	51
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	56
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	60
4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	85

5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	86
B. Pembahasan.....	93
1. Pengembangan Media Pembelajaran Tutorial Berbasis <i>Audio Visual</i>	93
2. Kelayakan Produk	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
A. Kesimpulan.....	96
B. Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA	98

