

DAFTAR PUSTAKA

- Anas Sudijono.(2011). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arifin, Zainal. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi & Cepi Safaruddin Abdul Jabar. (2010). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arifin, Zainal. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Pustaka.
- _____. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Baharudin, dkk. (2007). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Group.
- Ching, Francis dkk. (2002). *Menggambar Sebuah Proses Kreatif*. Yogyakarta: PT. Gelora Aksara Pratama.
- Carolyn, L. L., Astra, I. K. B., & Suwiwa, I. G. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas VII Smp Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12-18.
- Dimiyati & Mujiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Efendi, Adhan. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial pada Kompetensi Tune Up Sepeda Motor untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Kelas XI pada Kelas XI di SMK Negeri 7 Palembang*. Skripsi S1 Palembang : Universitas Sriwijaya.
- Hamalik, oemar. (2018). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Persada.

- Harding, J.D. (2007). *Harding's Lessons On Drawing A Classic Approach*. New York : Lessons on art.
- Hill, Adrian. (2000). *Bagaimana menggambar*. Bandung : Angkasa.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Daring. (2021). Edisi ke-Lima. Jakarta: Kemendikbud.
- Mesra. (2014). *Menggambar Bentuk 1*. Medan : Unimed Press.
- MAARIF, M. C. (2014). Uji Coba Penggunaan Video Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Menggambar Karikatur. *Jurnal Seni Rupa*, 2(2).
- Pradilasari, L., Gani, A., & Khaldun, I. (2019). Pengembangan media pembelajaran berbasis audio visual pada materi koloid untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1), 9-15.
- Pribadi, Benny A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prima Rineka Cipta.
- Prathamie, Rahayu Rizky. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Keterampilan Menyimak Pada Materi L'Identité Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Mobile Application Bersistem Operasi Android Untuk Kelas X*. Skripsi S1. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Bahasa Prancis, FBS UNY.
- Purnomo Eko, dkk. (2017). *Seni Budaya*. Jakarta: Kemendikbud.
- Punaji Setyosari. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Pramudito, A. (2013). Pengembangan media pembelajaran video tutorial pada mata pelajaran kompetensi kejuruan standar kompetensi melakukan pekerjaan dengan mesin bubut di SMK Muhammadiyah 1 Playen. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 1(1), 1-12.
- Rusman, (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana. (2010). *Cara Belajar Siswa Aktif dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yoyakarta: UNY Press.

- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta.
- _____. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung : ALFABETA.
- _____. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- _____. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta.
- Suharini, Erni. (2002). *Biogeografi*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Suryani, Nunuk. dkk (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : Rosdakarya.
- Susilana, Rudi. & Cepi Riyana. (2017). *Media Pembelajaran* Bandung: Wacana.
- Waneva, A. D., & Darmansyah, D. (2020). Pengembangan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Pada Siswa Kelas VII Smp. *Inovtech*, 2(01).