

## ABSTRAK

**Yesaya Sitepu: Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan Kelas X Jurusan Desain Permodelan dan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Merdeka. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2021**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rancangan sebuah media Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android dengan Ispring Suite pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan Kelas X Jurusan Desain Permodelan dan Informasi Bangunan di SMK Negeri 1 Meerdeka dan menguji kelayakan media pembelajaran Mobile Learning berbasis Android yang dirancang sebagai media pembelajaran agar dapat digunakan oleh siswa.

Penelitian ini diuji cobakan kepada Dosen dan Guru. Prosedur pengembangan media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran dasar-dasar konstruksi bangunan yang dikemas dalam bentuk aplikasi ataupun *software* interaktif dilakukan dengan menggunakan metode R&D desain pengembangan ADDIE. Serta proses validasi kelayakan media, peneliti menggunakan metode *ADDIE* dalam penelitian dan pengembangan (*Research and Development*).

Hasil penelitian ini menunjukkan media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan dengan penyempurnaan tahapan implementasi pada siswa serta evaluasi sesuai dengan keseluruhan tahapan model ADDIE. Kelayakan tersebut dibuktikan dengan nilai skor 4,05 (layak) dari ahli media dan skor 4,53 (sangat Layak) dari ahli materi. Kemudian berdasarkan hasil uji coba produk yang dilakukan kepada guru mata pelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan Kelas X Jurusan Desain Permodelan dan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Merdeka didapatkan nilai skor 4,28 (sangat Layak).

Kata kunci : *Pengembangan, Media Pembelajaran mobile learning berbasis Android, Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan.*

## ABSTRACT

**Sitepu, Yesaya : Development of Android-Based Mobile Learning Learning Media with Ispring Suite in the Subject of Building Construction Basics Class X, Modeling Design and Building Information Department at SMK Negeri 1 Merdeka. Thesis. Engineering Faculty of Medan State University. 2021**

This study aims to determine the design of a media for developing Android-based Mobile Learning Learning Media with the Ispring Suite in the Subject of the Basics of Building Construction Class X, Department of Modeling Design and Building Information at SMK Negeri 1 Merdeka and testing the feasibility of Android-based Mobile Learning learning media designed as a learning medium so that it can be used by students.

This research was tested on lecturers and teachers. The procedure for developing Android-based learning media on the subjects of the basics of building construction which is packaged in the form of an interactive application or software is carried out using the ADDIE R&D design method. As well as the media feasibility validation process, researchers used the ADDIE method in research and development (Research and Development).

The results of this study indicate that this learning media is declared to meet the requirements and suitable for use by improving the implementation stages in students and evaluating according to all stages of the ADDIE model. This feasibility is evidenced by a score of 4.05 (feasible) from a media expert and a score of 4.53 (very feasible) from a material expert. Then based on the results of product trials conducted on the subject teachers of the Basics of Building Construction Class X Department of Modeling Design and Building Information at SMK Negeri 1 Merdeka, the score was 4.28 (very feasible).

*Keywords: Development, Android-based mobile learning media, Building Construction Basics.*