

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Android menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan model ADDIE pada penelitian ini adalah analisis, desain, pengembangan. Hal ini sesuai dengan tujuan penelitian yaitu untuk mempermudah mata pelajaran dasar-dasar konstruksi bangunan untuk siswa kelas X Desain Permodelan dan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Merdeka.
2. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan dengan penyempurnaan tahapan implementasi pada siswa serta evaluasi sesuai dengan keseluruhan tahapan model ADDIE. Kelayakan tersebut dibuktikan dengan nilai skor 4,05 (Layak) dari ahli media dan skor 4,53 (Sangat Layak) dari ahli materi. Kemudian berdasarkan hasil uji coba produk yang dilakukan kepada guru mata pelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan Kelas X Jurusan Desain Permodelan dan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Merdeka didapatkan nilai skor 4,28 (Sangat Layak).

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Sarana teknologi berupa *smartphone* telah memadai serta semua siswa sudah memiliki *smartphone*, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Android untuk meningkatkan motivasi belajar siswa serta agar siswa bisa belajar secara praktis dimanapun dan kapanpun.
2. Guru disekolah harus mengembangkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, maupun media pembelajaran *mobile learning* namun tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.