

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tingkat Pengangguran Terbuka	2
Gambar 2.1 Penerapan <i>Augmented Reality</i>	17
Gambar 2.2 Tampilan SketchUp.....	19
Gambar 2.3 Tampilan Unity	21
Gambar 2.4 Jaringan LAN	24
Gambar 2.5 Jaringan MAN	25
Gambar 2.6 Jaringan WAN.....	25
Gambar 2.7 Topologi Star.....	29
Gambar 2.8 Topologi Ring	29
Gambar 2.9 Topologi Bus.....	30
Gambar 2.10 Topologi Mesh	31
Gambar 2.11 Topologi Pohon.....	31
Gambar 2.12 Bagan Kerangka Berpikir Penelitian.....	38
Gambar 2.13 Tampilan Awal.....	39
Gambar 2.14 Tampilan Menu Utama.....	40
Gambar 2.15 Tampilan Halaman Profil	40
Gambar 2.16 Tampilan Halaman Petunjuk	41
Gambar 2.17 Tampilan Halaman KI/KD	42
Gambar 2.18 Tampilan Halaman Materi	42
Gambar 2.19 Tampilan Halaman Video	43
Gambar 2.20 Tampilan Halaman Latihan	44
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i>	49
Gambar 3.3 Langkah-langkah Penggunaan Metode <i>R&D</i>	50
Gambar 4. 1 Validasi Ahli Materi.....	72
Gambar 4. 2 Validasi Ahli Media	74