

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORI	9
2.1 Kerangka Teoretis	9
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar Siswa Kelas V Tema 2	9
2.1.2 Hakikat Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	13
2.1.3 Hakikat Pembelajaran Tematik	22
2.2 Kerangka Berpikir	27
2.3 Penelitian Relevan	29
2.4 Hipotesis Tindakan	34

BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Jenis Penelitian	35
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	35
3.3.1 Populasi	36
3.3.2 Sampel.....	36
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	36
3.4.1 Prosedur Penelitian.....	36
3.4.2 Desain Penelitian.....	38
3.5 Variabel Penelitian	39
3.6 Definisi Operasional Penelitian.....	39
3.7 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	40
3.7.1 Intrumen Penelitian	40
3.7.2 Uji Validitas Test	41
3.7.3 Realibilitas Test.....	43
3.7.4 Tingkat Kesukaran	44
3.7.5 Daya Pembeda Soal.....	45
3.7.6 Teknik Pengumpulan Data	46
3.8 Teknik Analisis Data.....	49
3.8.1 Menentukan Nilai Rata-rata dan Standar Deviasi	49
3.8.2 Uji Normalitas Data	49
3.8.2 Uji Efektivitas	50
3.8.3 Uji Hipotesis.....	51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Hasil Penelitian	50
4.1.1 Persiapan Penelitian	50
4.1.2 Dekripsi Hasil Penelitian	51
4.1.3 Uji Instrumen Penelitian.....	51
4.1.4 Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V	54
4.2 Uji Analisis Data	60
4.2.1 Uji Normalitas.....	60
4.2.2 Uji Efektivitas	62
4.2.3 Uji Hipotesis	64
4.3 Pembahasan.....	65
BAB V KESIMPULAN SARAN.....	69
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	71

