

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanto, M. Gilang. (2016). *Pengaruh Model Teams Games Tournament pada Pembelajaran IPA Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri Medono Pekalongan* (Tesis, Universitas Semarang, Semarang, Indonesia). <http://lib.unnes.ac.id>
- Emzir. (2007). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Fauziah, Nur Endah Hikmah & Indri Anugeraheni. (2020) Pengaruh Model Pembelajaran TGT (Teams Games Tournament) Ditinjau dari Kemampuan Berpikir Kritis pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 4(4), 850-860. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/index>.
- Hayati, Sri. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Cooperative Learning*. Magelang: Graha Cendekia.
- Heni, Kusumawati. (2017). *Udara Bersih Bagi Kesehatan Tema 2*. Jakarta : Kemetrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Heru, Aji. (2020). *Penerapan Model Cooperative Tipe TGT Berbasis "Atong"*. Jawa Tengah: CV Pena Persada.
- Irawan, Mirza. dkk. (2022). *Pedoman Penulisan Skripsi*. Medan : Universitas Negeri Medan
- Istarani & Intan Pulungan. 2015. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada .
- _____. (2015). *Ensiklopedia Pendidikan*. Medan: Media Persada
- Khairiyah, Rabiatul. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V MIN Medan Maimun* (Tesis, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan, Indonesia). <http://repository.uinsu.ac.id> .
- Mailani, Elvi. (2015). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Materi Pecahan Melalui Permainan Monopoli Pecahan. *Jurnal Handayani*, 4(1), 1-14. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/handayani/article/view/2832/73>
86.

- Majid, Abdul. (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nurdyanah, dkk. (2016). *Inovasi Model Pembelajaran*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center
- Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sari, Eka Sartika Novita. (2015). *Efektifitas Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA* (Tesis, Universitas Pendidikan, Bandung, Indonesia). <http://repository.upi.edu>.
- Shoimin, Aris. (2016). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Slavin, Robert. (2010). *Cooperative learning: Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Perdana Group.
- Uno, Hamzah B. dan Nurdin Mohammad. (2015). *Belajar dengan Pendekatan Paikem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wilujeng, Sri. (2013). Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Teams Games Tournament (TGT). *Journal Elementary Education*. 2(1),45-53.
<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jee>.

