

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Ruang Lingkup	7
1.4. Batasan Masalah.....	7
1.5. Rumusan Masalah	7
1.6. Tujuan Penelitian.....	8
1.7. Manfaat Penelitian.....	8
1.7.1. Manfaat Teoritis.....	8
1.7.2. Manfaat Praktis	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1. Penelitian Pengembangan.....	10
2.2. Bahan Ajar	13
2.2.1. Pengertian Bahan Ajar	13
2.2.2. Fungsi Bahan Ajar	13
2.2.3. Tujuan dan Manfaat Bahan Ajar.....	14
2.2.4. Jenis-jenis Bahan Ajar	15
2.2.5. Prinsip-Prinsip Penyusunan Bahan Ajar	18
2.2.6. Kualitas Bahan Ajar	19

2.3. Case Method	20
2.3.1. Pengertian <i>Case Method</i>	20
2.3.2. Kelebihan dan Kelemahan <i>Case Method</i>	21
2.4. Android	22
2.4.1. Pengertian <i>Android</i>	22
2.4.2. Sejarah Android	22
2.5. Kemampuan Pemahaman Matematis	23
2.5.1. Pengertian Kemampuan Pemahaman Matematis.....	23
2.5.2. Indikator Kemampuan Pemahaman Matematis	24
2.5.3. Hubungan Antara Bahan Ajar Berbasis Android dengan Kemampuan Pemahaman Matematis	25
2.6. Teori Belajar	26
2.7. Penelitian yang Relevan	31
2.8. Kerangka Berpikir	33
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	35
3.3. Desain dan Variabel Penelitian	35
3.3.1. Desain Penelitian	35
3.3.2. Variabel Penelitian.....	35
3.4. Defenisi Operasional	36
3.5. Instrumen Penelitian	37
3.6. Teknik Pengumpulan Data	40
3.7. Prosedur Penelitian	40
3.8. Analisis Data	45
3.8.1. Analisis Data Kuantitatif.....	45
3.8.2 Analisis Data Kualitatif.....	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1. Hasil Penelitian	52
4.1.1. Deskripsi Hasil Pengembangan Bahan Ajar	52
4.1.1.1. Deskripsi Hasil Tahap Analysis (<i>analisis</i>).....	52
4.1.1.2. Deskripsi Hasil Tahap Design (<i>perancangan</i>)	56

4.1.1.3. Deskripsi Hasil Tahap Development (pengembangan)	65
4.1.1.4. Deskripsi Hasil Tahap Implementation (implementasi)	70
4.1.1.5. Deskripsi Hasil Tahap Evaluation (evaluasi).....	77
4.2. Pembahasan.....	78
4.2.1. Kevalidan Bahan Ajar Berbasis <i>Case Method</i> Berbantuan <i>Android</i> Pada Pembelajaran.....	79
4.2.2. Kepraktisan Bahan Ajar Berbasis <i>Case Method</i> Berbantuan <i>Android</i> pada Pembelajaran.....	80
4.2.3. Keefektifan Bahan Ajar Berbasis <i>Case Method</i> Berbantuan <i>Android</i> Pada Pembelajaran.....	81
4.2.4. Peningkatan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Menggunakan Bahan Ajar Berbasis <i>Case Method</i> Berbantuan <i>Android</i>	83
4.3. Keterbatasan Penelitian	86
BAB V PENUTUP	87
5.1. Kesimpulan.....	87
5.2. Saran	88
DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN	94

