

ABSTRAK

Rusman Adi Hutaeruk (5163331026) : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Di Kelas X SMK N 1 Lubuk Pakam. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. 2021

Mata pelajaran Dasar Dan Pengukuran Listrik mempelajari tentang konsep dasar listrik. Dengan mempelajari dasar listrik siswa memiliki keterampilan dasar penguasaan hukum kelistrikan dan elektronika serta penerapannya dalam kegiatan sehari-hari. Pada kenyataannya masih banyak siswa yang kurang memahami konsep kelistrikan karena karakteristik materi yang sulit dipahami dengan banyaknya konsep abstrak, hukum dan rumus.

Maka diperlukan pengembangan media berbasis *Android* menggunakan Aplikasi *Adobe Flash CS 6* pada mata pelajaran Dasar Dan Pengukuran Listrik. harapannya dengan adanya media ini dapat menunjang semangat dan motivasi siswa untuk lebih lagi dalam belajar dan dapat mengulas materi dimanapun berada.

Kata Kunci : “Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6”.



ABSTRACT

Rusman Adi Hutauruk (5163331026) : Development of Android-Based Learning Media using Adobe Flash CS 6 Application in Basic Electrical and Electronic Subjects in Class X SMK N 1 Lubuk Pakam. Department of Electrical Engineering Education, Faculty of Engineering, Medan State University. 2021

Basic Subjects And Electrical Measurement learn about the basic concepts of electricity. By learning the basic electricity students have basic skills of mastery of electrical and electronic law and its application in daily activities. In fact, there are still many students who do not understand the concept of electricity because of the characteristics of material that is difficult to understand with many abstract concepts, laws and formulas.

Then it is necessary to develop Android-based media using Adobe Flash CS 6 Application on Basic Subjects And Electrical Measurement. hopefully with this media can support the spirit and motivation of students to be more in learning and can review the material wherever they are.

Keywords : "Android-Based Learning Media using Adobe Flash CS 6 App".

