

DAFTAR PUSTAKA

- Adisaputera, Abdurrahman, dkk. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Bahasa dan Sastra Indonesia*. Medan. Unimed Press.
- Agnesia, Ria. 2014. Pembelajaran Memproduksi Teks Negosiasi dengan Menggunakan Model Modelling The Way pada Siswa Kelas X SMAN 1 Ciwidey Tahun Pelajaran 2013/2014. FKIP Universitas Pasundan Bandung: Tidak diterbitkan.
- Ambaryani & Airlanda, G. S. (2017). Pengembangan Media Komik untuk Efektivitas dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi*, 3 (1), 19-28.
- Andayani, D. D., Mapeasse, Y., & Ananda, S. R. (2021). *Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas Vii Berbasis Aplikasi Comic Life Di Smpn 33 Makassar*. 20(2), 27–36.
- Ariasena, S. dkk. (2014). *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, dan Pembelajarannya) Desember 2014*. *Jurnal Kata (Bahasa)*, 1–10.
- Ani, W & Anti, K. P. (2015). Pengembangan Media Komik IPA untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Peserta Didik SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1 (1), 24-35.
- Arikunto, S. (2021). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, S. dkk. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- BSNP. 2008. *Pedoman Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Sekolah Dasar*. Jakarta: BSNP.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Dikmenum.
- Desi Anggraini, Ria Ariesta, A. T. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Sastra Cerita Rakyat Nusantara Berbasis Reader Respons. *Diksa: Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 8(2), 126–136.
- Furqon (2009). *Statistika Terapan untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Hafiz, M. (2013). Penelitian dan Pengembangan: Penelitian di Bidang Pendidikan yang Inovatif, Produktif dan Bermakna. Padang, vol. 16, tidak. 1 (<http://ecampus.iainbatusangkar.ac.id>, diakses 30 Januari 2021).
- Ismail, Nugroho, H., & Simatupang, G.R.L.L. (2013). *Representasi Budaya Dalam Komik Strip Panji Koming*. *Jurnal Ilmiah Bahasa Sastra Dan Pembelajarannya*. 1 (1). 73-82.

- Ismawati, Esti. (2012). *Perencanaan Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Jusniar, S., dkk. (2014). Pengembangan Perangkat Assesment Berbasis Keterampilan Generik Sains (KGS) pada Mata Kuliah Praktikum Kimia Fisika II. *J.Pen.Pend.Kim*, 1(1), 35-42.
- Kanti, F. Y., Suyadi, B., & Hartanto, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X Ips Di Man 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonom*, 12(1), 135–141. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7642>
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia 2013. 2013. *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik Kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kosasih. E. 2014. *Jenis-Jenis Teks: Analisis Fungsi, Struktur, Kaidah Serta Langkah Penulissannya*. Jakarta: Erlangga.
- Laksana, S. D. (2015). *Komik Pendidikan Sebagai Media Inovatif MI/SD*. *Jurnal Ta'allum*, 3(2), 151-162.
- Lanti, E. (2017). *Media Pengembangan Pendidikan Karakter Bagi Siswa Sekolah Dasar*. Gorontalo: Athra Samudra.
- Lewicki, dkk. 2012. *Negosiasi*. Jakarta: Salemba Humanika
- Lubis, Joharis, Dkk. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan: Dasar Teoretis Dan Praktis Dalam Perspektif Epistemologi*. Medan: Obelia Publisher.
- Maharsi, I. (2020). *Komik Kreatif tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku.
- Malalina, Kesumawati., Nila. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Komputer Pokok Bahasan Lingkaran Untuk Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama*. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 58-59.
- Mawan Akhir Riwanto & Mey Prihandani Wulandari. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi 1Mawan. *Jurnal PANCAR*, 2(1), 14–18.
- Moleong, Lexy J. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nur amalia & nani Solihati. (n.d.). *Pengembangan Materi Ajar Bahasa Indonesia*. FKIP Uhamka.
- Prastowo, Andi. 2016. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.

- Priyatni, Endah Tri dan Titik Harsiati. 2013. *Bahasa dan Sastra Indonesia SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Purnomo, B., & Adiansyah, F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Comic Life Materi Pertempuran 10 November 1945 Kelas Xi Ips 1 SMA Negeri 1 Kota Jambi. *Jurnal Pendidikan Sejarah & Sejarah FKIP Universitas Jambi*, 1(2), 25–34. <https://mail.online-journal.unja.ac.id/jejak/article/view/16196%0Ahttps://mail.online-journal.unja.ac.id/jejak/article/download/16196/12516>
- Rahmati, R. (2020). Application Of Comic Media To Improve Learning Outcomes And Educational Affective Students On Straight Motion Material In Class Viii Smp Negeri 1 Darul Imarah Aceh Besar. *Jurnal Phi; Jurnal Pendidikan Fisika dan Terapan*, 1(2), 27-36.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan & Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Satata, S. (2017). *Modul 4: Teks Negosiasi* (S. Satata (ed.)). Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Setiarini, Indah W & MG Santi Aruni. 2013. *Cakap Bernbahasa Indonesia*. Jakarta: Yudhistira.
- Setiawan, Agung., & Iin Warin B. 2017. *Desain Bahan Ajar Yang Berorientasi Pada Model Pembelajaran Student Team Achievement Division Untuk Capaian Pembelajaran Pada Ranah Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Ips Kelas VII SMP Negeri 1 Plered Kabupaten Cirebon*. *Edunimic.*, 1(5). 17-31.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV Alfabeta.
- Suhartono & Gumono. (2016). *Kinerja Guru Bahasa Indonesia Alumni Program Pascasarjana (S2) Pendidikan Bahasa Indonesia Fkip Universitas Bengkulu* Suhartono. 2(2), 198–205.
- Sumantri. 2015. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kharisma Putra Utama.
- Sutrisno dan Kusmawan Ruswandi. 2007. *Modul Melakukan Negosiasi Bisnis dan Manajemen*. Sukabumi: Yudhistira

- Usman, Moh. Uzer. (1996). *Menjadi Guru Profesional*, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Warif, M. (2019). Strategi Guru Kelas dalam Menghadapi Peserta Didik yang Malas Belajar. *TARBAWI: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 4(01), 38–55. <https://doi.org/10.26618/jtw.v4i01.2130>
- Yuberti. (2014). *Teori Pembelajaran Dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan* (Yan'sdesain (Ed.); Cetakan Ag). Anggota IKAPI.
- Yuliana, F., Fatimah, S., & Barlian, I. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Mata Kuliah Teori Ekonomi Mikro. *Jurnal PROFIT Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, 8(1), 36–46. <https://doi.org/10.36706/jp.v8i1.13875>
- Yunarida, Ani dkk. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Negosiasi di SMK Kota Semarang. *Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 41-50.

