

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*.
- Attewell, Jill., Savill-Smith, Carol. & Douch, Rebecca. (2009). *The Impact Of Mobile Learning Examining What It Means For Teaching And Learning*. London: LSA.
- Azhar, Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Azwar, Saifuddin. (2007). *Sikap Manusia. Teori dan Pengukurannya* (Edisi ke-2). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Baharuddin. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Sekolah Menengah Kejuruan Terhadap Efektif dan Efisiensi Pembelajaran. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*. Vol 1 No.2, 115-126.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dharna.(2009). *Kaitan Antara Program Desain Grafis*.
- Isaac, S. dan William B. M. (1977). Handbook in Reasearch and Evaluation: For Education and the Behavioral Sciences. *First edition*. San Diego, CA: EdITS
- Istiyanto, Jazi Eko. (2013). Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK.
- Khasanah.,Muhlas,M.,&Marwani,L. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran *E-Learning Smart Apps Creator* (SAC) Bagi Karyawan Penjual Pada TV Berbayar. *Jurnal Akademika*.
- Limbong, T. dan Janner Simarmata. (2020). Media dan Multimedia Pembelajaran. *Yayasan Kita Menulis*.
- Mc Millan, J.H. dan Schumacher, S. (2010). *Research in Education (Evidence Based Inquiry)* Seventh Edition. London: Pearson.
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadhi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*.
- Priyatno, Duwi. (2012). *Cara Kilat Belajar Analisis Data*. Yogyakarta: Mediakom.

- JRamli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin:IAIN Antasari Press.
- Rustandi,A., Asyiril., &Hikma, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android di SMK Teknologi Informasi Samarinda. *Jurnal FASILKOM*.
- Satyaputra, Alfa & Maulina Eva Aritonang. (2016). *Let's Build Your Android Apps With Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputind.
- Simarmata, Janner. (2018). *Teknologi Multimedia Dalam Pendidikan*. Denpasar: Jayapangus Press.
- Sriadhi. (2014). Multimedia Exploratory Tutorial Learning (ETL) untuk Pembelajaran Perangkat Energi Listrik.Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Ke-TIK. Medan: USU Press
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. Medan: Universitas Negeri Medan.
https://www.researchgate.net/publication/334586889_INSTRUMEN_PENILAIAN_MULTIMEDIA_PEMBELAJARAN
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- TIM EMS. (2015). *Pemograman Android Dalam Sehari*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Umar. (2013). Media Pendidikan. *Jurnal Tarbawiyah*. Vol 10 (No 2), 8.
- Wibawanto, W.(2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wina Sanjaya. (2014). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Wirawan, P.W. (2011). Pengembangan Kemampuan E-Learning Berbasis Web ke dalam M-Learning. *Jurnal Universitas Diponegoro*. (Vol. 2. No. 4 Hlm 22-23).
- Yuberti., Wardhani, D.K., & Latifah, S. (2021). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Smart Apps Creator Sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*.