

## DAFTAR TABEL

	<i>Hal</i>
<b>Tabel 2.1</b> Sintaks Problem Based Learning .....	10
<b>Tabel 3.1</b> Design Eskperimen dan Penelitian .....	23
<b>Tabel 3.2</b> Kisi-Kisi Soal Kognitif .....	27
<b>Tabel 3.3</b> Kriteria Uji Validitas.....	28
<b>Tabel 3.4</b> Kriteria Uji Pembeda Soal .....	30
<b>Tabel 3.5</b> Kriteria Taraf kesukaran .....	31
<b>Tabel 3.6</b> Kisi-kisi Lembar Observasi Psikomotorik.....	31
<b>Tabel 3.7</b> Kisi-kisi Lembar Afektif.....	32
<b>Tabel 3.8</b> Kriteria Persentase Persentase Ketuntasan Hasil Belajar Klasikal .....	35
<b>Tabel 3.9</b> Skala Tingkat Penguasaan Siswa.....	35
<b>Tabel 3.10</b> Kategori Kemampuan Psikomotorik.....	37
<b>Tabel 3.11</b> Kategori Kemampuan Afektif.....	37
<b>Tabel 4.1</b> Kriteria Tingkat ketuntasan Belajar .....	40
<b>Tabel 4.2</b> Persentase Tingkat Penguasaan Siswa .....	41
<b>Tabel 4.3</b> Persentase Pencapaian Indikator .....	42
<b>Tabel 4.4</b> Persentase Nilai Psikomotorik Siswa.....	43
<b>Tabel 4.5</b> Persentase Nilai Afektif Siswa.....	44
<b>Tabel 4.6</b> N-Gain Kemampuan Kognitif Siswa .....	45
<b>Tabel 4.7</b> Pencapaian Efektivitas Pembelajaran .....	49