

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Student Teams Achievement Divisions</i> (STAD)	10
2.1.2 Pengertian Model Pembelajaran <i>Student Teams Achievement Divisions</i> (STAD)	10
2.1.3 Karakteristik Model Pembelajaran <i>Student Team Achievement Division</i> (STAD)	11
2.1.4 Sintaks Model <i>Student Teams Achievement Divisions</i> (STAD)	15
2.1.5 Kelebihan dan Kekurangan <i>Student Teams Achievement Divisions</i> (STAD)	19
2.2 Media <i>Kahoot</i>	21
2.2.1 Pengertian Media <i>Kahoot</i>	21
2.2.2 Langkah-langkah Mengakses Media <i>Kahoot</i>	22
2.2.3 Kelebihan dan Kekurangan <i>Kahoot</i>	26
2.3 Hasil Belajar	26
2.4 Penelitian yang Relevan	27

2.5	Kerangka Berpikir.....	29
2.6	Hipotesis penelitian.....	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		31
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	31
3.1.1	Lokasi Penelitian.....	31
3.1.2	Waktu Penelitian.....	31
3.2	Populasi dan Sampel Penelitian	31
3.2.1	Populasi.....	31
3.2.2	Sampel.....	32
3.3	Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	33
3.3.1	Variabel Penelitian.....	33
3.3.2	Definisi Operasional	33
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	34
3.4.1	Alat Pengumpulan Data	34
3.4.2	Desain Penelitian.....	35
3.5	Teknik Analisis Data.....	36
3.5.1	Analisis Statistik Deskriptif	36
3.5.2	Analisis Statistik Inferensial	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	Hasil Penelitian	41
4.1.1	Analisis Statistik Deskriptif	45
4.1.2	Analisis Statistik Inferensial	49
4.2	Pembahasan.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		65
5.1	Kesimpulan	65
5.1	Saran	65
DAFTAR PUSTAKA		67