

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad M Ramli (2021).Penduduk Indonesia Gunakan Smartphone. <https://mediaindonesia.com/humaniora/389057/kemenkominfo-89penduduk-indonesia-gunakan-smartphone>. Diakses pada 07 Maret 2021.
- Annisa (2016).Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Instalasi Jaringan LAN Berbasis Android Untuk Siswa Kelas XI SMK Budhi Warman 1. Laporan Penelitian.Universitas Negeri Jakarta.
- Ardian Asyhari & Helda Silvia (2016).Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu.Jurnal Ilmah Pendidikan, Edisi April 2016, pp.1-13.
- Arifianto (2011).Membuat *Interface* Aplikasi Android Lebih Keren Dengan LWUIT. Yogyakarta : Andi Publisher
- Bambang Warsita (2010). Mobile Learning Sebagai Model Pembelajaran Yang Efektif Dan Inovatif.Jurnal Teknodik, Edisi Juni 2010, pp. 1-12
- Bell-Gredler (1986). *Learning and Intruction: Theory and Practice*. New York : Macmilan Publishing Company.
- Doni Dwiranata (2018).Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Dimensi Tiga Kelas X SMA Tahun Pelajaran 2018/2019. Laporan Penelitian. Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Edwar Ali (2019). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta : Penerbit CV MVA.
- Ellistya Hayati Ulfa (2020). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI. Laporan Penelitian. Universitas Negeri Raden Intan Lampung.
- Harris Afriantono (2020). Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Interaktif Pada Materi Hidrolisis Kelas XI. Laporan Penelitian.Universitas Negeri Semarang.
- Henry Pandia (2019).Pemodelan Perangkat Lunak. PT Gelora Aksara : Penerbit Erlangga.
- Hilgarrd & Bowner (1987).Pengantar Psikologi. Jakarta : Erlangga
- Ian Bismata Pradana (2020) Pengembangan Multimedia Pembelajaran Intersaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu pengetahuan Alam Materi Cahaya. Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran.pp.26-32.
- Intania (2012). *All About Android* .Jakarta: Penerbit Kuncikom.

- Intan Sawila (. Penggunaan *Software Adobe Flash CS6* Dalam Perancangan Media Pembelajaran Kimia Untuk Siswa Kelas X SMA. Laporan Penelitian. Institut Agama Islam Bukit Tinggi.
- Janner Simarmata (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Muhammad Amri Yahya (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Program Studi Keahlian Elektronika Industri Di SMK. Laporan Penelitian. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Munir (2012). *Multimedia Konsep dan Pengembangan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Penerbit Alfabeta.
- Moh Surya (1997). *Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran*. Bandung : PBB IKIP Bandung.
- Ngalim Purwanto (1996). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nuryadi (2016). *Evaluasi Hasil dan Proses Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: PT Leutika Nouvalitera.
- Putri & Sibuea (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*. pp. 145-155.
- Prayitno (2009). *Dasar Teori dan Praktik Pendidikan*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
- Prof. Dr Nasution (2015). *Panduan Membuat Skripsi dan Penelitian*. <https://expresistra.bl.panduan.membuat.skripsi.dan.penelitian>. Diakses 23 maret 2015
- Riyan Utama (2018). Pengembangan Modul Praktikum Fisika Dasar I Berbasis Android Menggunakan *Software Adobe Flash CS6*. Laporan Penelitian, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Robert A. Reiser (2007). *Trends and issue in instructional design and technology (2nd ed)*. Upper Saddle River. Pearson Merril Prentice-Hall Inc.
- Siti Widad (2018). Pengembangan Media *Mobile Learning Adobe Flash CS6* Berbasis Android Terintegrasi Al-Qur'an Pada Mata Pelajaran Biologi Untuk Membangun Sikap Spiritual Peserta Didik Kelas XI di Tingkat SMA/MA. Laporan Penelitian Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Sriadhi (2018). Instrumen Pembelajaran, Universitas Negeri Medan. [https://www.Researchgate.Net/Publication/334586889_Instrumen_Penilaian_Multimedia Pembelajaran.](https://www.Researchgate.Net/Publication/334586889_Instrumen_Penilaian_Multimedia_Pembelajaran)
- Sanjaya (2010). Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Kencana Media Group.
- Sudjana, Nana (2010). Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana (2016). Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukiman (2012). Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: PT Pustaka Intan Madani.
- Sugiyono (2012). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan *Kuantitatif, Kualitatif* dan *R & D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono (2017). Metode Penelitian *Kuantitatif, Kualitatif dan R & D* Bandung : Alfabeta.
- Sulistyo Tri Yogo (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan *Adobe Flash CS6* Pada Materi Segiempat dan Segitiga Dengan Pendekatan Konstektual Untuk Siswa SMP Kelas VII
- Undang-undang SISDIKNAS. Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta : Sinar Grafika Offset