

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan	8
1.8 Pentingnya Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Kajian Teroritis.....	11
2.1.1 Hakikat Belajar	11
2.1.2 Media Pembelajaran.....	12

2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	16
2.1.4 Jenis-Jenis Media Pengembangan.....	18
2.1.5 Pengembangan Media Pembelajaran	19
2.1.6 Media Pembelajaran Interaktif	22
2.1.7 Android.....	24
2.1.8 Adobe Flash.....	24
2.1.9 Desain Grafis	28
2.2 Penelitian Relevan	29
2.3 Konsep/Desain Produk.....	32
2.4 Kerangka Berpikir	34
2.5 Hipotesis.....	35
BAB III METODE PENELITIAN	36
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.2 Responden/Subjek/Objek Penelitian	36
3.3 Model Pengembangan	36
3.4 Rancangan Produk.....	39
3.5 Prosedur Penelitian	42
3.6 Bahan dan Instrumen Penelitian.....	45
3.6.1 Bahan Penelitian	45
3.6.2 Instrumen Penelitian	45
3.7 Teknik Analisis Data	53
3.7.1 Uji Kelayakan Media	54
3.7.2 Uji Kelayakan Soal	56
3.7.2 Uji Efektivitas Media	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	65

4.1 Deskripsi Produk Pengembangan.....	65
4.2 Uji Kelayakan Produk.....	73
4.2.1 Uji Kelayakan Konten Produk	73
4.2.2 Uji Kelayakan Media/Konstruksi Produk.....	77
4.2.3 Data Hasil Analisis Uji Kelompok Kecil.....	82
4.2.4 Uji Akseptabilitas Pengguna Produk.....	84
4.3 Uji Efektivitas Produk	85
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian	92
4.5 Keterbatasan Penelitian.....	96
BAB V PENUTUP	97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Implikasi.....	98
5.3 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN	102