

DAFTAR PUSTAKA

- A.H Hujair Sanaky. 2009. *Media Pembelajaran*, Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Aaron Jibril. (2011). *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer Agung, Leo. 2013. *Adobe Dreamweaver CS5 dengan pemrograman PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi dengan Madcms.
- Ahmad. 2010. *Short Course Adobe Flash*. Yogyakarta: Wahana Komputer.
- Anggara. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta: Gava Media.
- Arsyad, Azhar. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Budi Kumala. 2004. *SPP Macromedia Flash MX*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Bunafit Nugroho. 2008. *50 Kresasi Efek dan Animasi Teks Dengan Flash CS3*.
- Cannon, & Wichert. 2002. *Manajemen Pemasaran*. Bandung: CV Alfabeta.
- Kotler, & Armstrong. 2011. *Prinsip-prinsip Pemasaran*. Edisi Keduabelas. Jilid 1. Jakarta : Erlangga.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media
- Dimiyati, Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Djamarah. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Edward Tanujaya. 2009. *Teknik Pembuatan Animasi Dengan Adobe Flash*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Inkuiri Terbimbing. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 187. Prof. Dr. Munir, M. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif
- Island Script. 2007. *Teknik Mudah Membuat Animasi Fantastis*. Jakarta: Media Kita.
Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Mayer, R.E. (2009). *Multimedia Learning*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Mulyani Sumantri dan Johar Permana. 1998. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Depdikbud
- Mulyono, Abdurrahman. 2003. *Teori Hasil Belajar*. Jakarta: PT Dian Karya
- Munir, Muhammad. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing*. *Jurnal Pendidikan*

- Teknologi dan Kejuruan, 22, 185.
- Munir, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis
- Munir. (2015). Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfa Beta
- Nana Sudjana. 2009. Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Newby, T.J., et al. (2000). *Instructional Technology for Teaching and Learning*. Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Pressman, Roger S. (2001). Software Engineering (A Practitioner's Approach), 5ed, McGraw-Hill Higher Education, USA.
- Pujiriyanto. (2012). Teknologi Pengembangan Media dan Pembelajaran. Yogyakarta: UNY Press
- Roblyer, M. D. (2003). *Integrating Educational Technology Into Teaching*.
- Rusman, Model-Model Pembelajaran, Jakarta: PT. Rajagrafindo, 2013.
- Sadiman, Arief S, at.al, Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya, Depok: Rajawali Pers, 2012.
- Sadiman, Arif S. (2014). Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya, Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sanaky, Hujair AH. (2009). Media Pendidikan. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian & Pengembangan Research and Dvelopment, Bandung: Alfa Beta
- Simamora. 2000. Manajemen Pemasaran. Jakarta: Salemba Empat.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sommerville, Ian. 2001. Software Engineering. Edisi 6. Buku 1. Jakarta: Erlangga.
- Sommerville, Ian. 2011. E-book Software Engineering. Ninth Edition.
- Sriadhi. (2014). Penilaian Multimedia Learning Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Ke-TIK.
- Sriadhi. (2018). Analisis Karakteristik Media Pembelajaran dan Motivasi Berdasarkan Gaya Belajar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. Jurnal Education.
- Sriadhi. (2018). Multimedia Exploratory Tutorial Learning (ETL) Untuk Pembelajaran Pembangkit Energi Listrik. Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (Ke-Tik).
- Sriadhi. (2019, July). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfa Beta. Sugiyono. (2015). Statistika untuk penelitian. Bandung: Alfa Beta.
- Sumardiono. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran dengan Memanfaatkan Multimedia Komunikasi Interaktif: Flowchart CAI dan Strategi Instruksional. Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik. (Vol.16 No.3). Hlm. 2.

Suyitno. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Vol.23, No.1:102

Upper Saddle River, NJ: Pearson Merrill Prentice Hall.

Wati, Rima Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena

Wati, Rima Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena
Wibawanto, Wandah (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran*

Wibawanto, Wandah (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif



THE
Character Building
UNIVERSITY