

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis android yang sudah dilaksanakan, maka ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Media pembelajaran berbasis android yang telah dikembangkan memuat beberapa menu yaitu menu profil, menu petunjuk, menu bantuan, menu capaian dan tujuan pembelajaran, menu materi, menu video pembelajaran, menu praktik, dan menu kuis. Peserta didik dapat melakukan praktik langsung dalam media pembelajaran, karena dalam menu praktik terhubung dengan website W3School dimana peserta didik dapat mengetik kode program dan menjalankan program. Hasil kode program akan muncul setelah peserta didik menjalankan program.
2. Hasil dari pengujian kelayakan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Kompetensi Rekayasa Perangkat Lunak yang dilakukan oleh ahli materi, ahli media dan akseptansi pengguna dinyatakan layak digunakan dalam proses pembelajaran. Hasil pengujian kelayakan oleh ahli materi memperoleh nilai rata-rata keseluruhan sebesar 4,548 dengan kategori "Sangat Layak". Hasil pengujian kelayakan oleh ahli media mendapatkan nilai rata-rata keseluruhan sebesar 4,625 dengan kategori

“Sangat Layak”. Hasil uji akseptansi pengguna mendapatkan nilai rata-rata keseluruhan sebesar 4,626 dengan kategori “Akseptansi Sangat Tinggi”.

3. Media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Kompetensi Rekayasa Perangkat Lunak efektif digunakan dalam pembelajaran. Hasil pengujian efektivitas dilakukan dengan menggunakan N-Gain *score* pada kelas eksperimen memperoleh nilai sebesar 71% dengan kategori “Efektif”.

5.2 Implikasi

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis android yang dapat digunakan oleh peserta didik dalam menunjang proses pembelajaran pada mata pelajaran Kompetensi Rekayasa Perangkat Lunak. Dengan adanya media pembelajaran berbasis android, peserta didik dapat memanfaatkan perangkat *smartphone* androidnya untuk belajar secara mandiri dimanapun dan kapanpun. Peserta didik juga dapat melakukan praktik pada media pembelajaran berbasis android tanpa harus menggunakan komputer/laptop lagi.

Implikasi lain adalah dengan adanya media pembelajaran berbasis android hasil belajar peserta didik mengalami peningkatan. Berdasarkan pengamatan, media pembelajaran memiliki pengaruh yang positif dalam peningkatan hasil belajar peserta didik. Hal tersebut diharapkan dapat mendorong para guru-guru yang ada dalam instansi pendidikan agar membangun media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan peserta didik.

5.3 Saran

Dari hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Kompetensi Rekayasa Perangkat Lunak yang telah dilaksanakan, terdapat beberapa saran yang bisa peneliti kemukakan diantaranya adalah:

1. Media pembelajaran ini diharapkan bisa menjadi salah satu variasi media pembelajaran yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Diharapkan guru lebih banyak memanfaatkan teknologi dalam membuat media pembelajaran yang lebih bervariasi serta bisa digunakan oleh peserta didik belajar secara mandiri.
3. Dalam penelitian ini masih terdapat beberapa keterbatasan, diharapkan bagi peneliti selanjutnya yang ingin melanjutkan penelitian ini agar dapat melengkapi keterbatasan yang terdapat pada penelitian ini.