

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir .....	28
Gambar 2.2 <i>Mind Map</i> Desain Produk .....	29
Gambar 3.1 Model Pengembangan MDLC .....	33
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	34
Gambar 3.3 Model Pengembangan ADDIE .....	40
Gambar 3.4 Data Pengaksesan Internet Dalam Proses Pembelajaran.....	43
Gambar 3.5 Data Kepemilikan Perangkat <i>Smartphone</i> Peserta Didik.....	44
Gambar 3.6 Data Lama Waktu Peserta Didik Dalam Menggunakan <i>Smartphone</i> ....	44
Gambar 3.7 Data Aplikasi Yang Sering Digunakan Peserta Didik.....	44
Gambar 4.1 Mendesain Tampilan .....	57
Gambar 4.2 Assets Manager.....	58
Gambar 4.3 Halaman/Screen .....	59
Gambar 4.4 Blocks Kode.....	59
Gambar 4.5 Ekspor Aplikasi.....	60
Gambar 4.6 Halaman Utama .....	61
Gambar 4.7 Halaman Profil.....	62
Gambar 4.8 Halaman Bantuan.....	63
Gambar 4.9 Halaman Deskripsi Media.....	64
Gambar 4.10 Halaman Petunjuk Penggunaan Media .....	65
Gambar 4.11 Halaman Capaian dan Tujuan Pembelajaran .....	66
Gambar 4.12 Halaman Materi .....	67
Gambar 4.13 Halaman Video .....	69
Gambar 4.14 Halaman Praktik .....	70
Gambar 4.15 Halaman Kuis .....	72