

ABSTRAK

Rizky Nabila: *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual di SMK Tritech Informatika Medan*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2024.

Perubahan kurikulum yang terjadi menimbulkan banyak perubahan pada kegiatan pembelajaran, kurikulum yang digunakan saat ini adalah kurikulum merdeka. Berdasarkan hasil observasi, dalam kegiatan belajar mengajar media yang digunakan guru adalah *power point* yang cenderung menampilkan teks. Capaian pembelajaran sketsa dan ilustrasi siswa harus mampu menerapkan pembuatan sketsa dan ilustrasi. Proses penerapannya berupa siswa dapat menggambar sketsa dan menggambar ilustrasi. Penerapan kegiatan pembelajaran praktik tersebut ditemukan kendala, bahwasannya beberapa siswa ada yang tidak memiliki laptop sehingga mereka cukup kesulitan jika pembelajaran praktik berlangsung. Hal tersebut menjadi peluang bagi peneliti untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *mobile learning* yang dapat digunakan oleh peserta didik dimana saja dan kapan saja sebagai media pembelajaran mandiri bagi peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *mobile learning*, untuk mengetahui spesifikasi hasil pengembangan media, untuk mengetahui kelayakan media serta untuk mengetahui akseptabilitas dari peserta didik.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan prosedur penelitian menggunakan model ADDIE (*analyze, design, development, implementation, evaluation*), dengan model pengembangan produk menggunakan MDLC (*multimedia development life cycle*). Pengujian terhadap media pembelajaran yang dikembangkan meliputi pengujian kelayakan materi dan media serta kebergunaan pada media.

Berdasarkan hasil uji kelayakan diperoleh nilai 4,738 untuk kelayakan materi dan 4,562 untuk kelayakan media. Kemudian hasil pengujian dari akseptabilitas oleh peserta didik memperoleh nilai 4,711. Berdasarkan perolehan nilai tersebut menyatakan bahwasannya media pembelajaran berbasis *mobile learning* sangat layak untuk digunakan.

Kata Kunci: *Mobile Learning*, Media Pembelajaran, Sketsa dan Ilustrasi

ABSTRACT

Rizky Nabila: *Development of Mobile Learning-Based Learning Media in the Basics of Visual Communication Design Subject at Tritech Informatics Vocational School, Medan. Thesis. Universitas Negeri Medan Faculty of Engineering. 2024.*

The curriculum changes that have occurred have resulted in many changes to learning activities, the curriculum currently used is the independent curriculum. Based on the results of observations, in teaching and learning activities the media used by teachers is Power Point which tends to display text. The learning achievement of sketches and illustrations is that students must be able to apply sketching and illustrations. The implementation process takes the form of students being able to draw sketches and draw illustrations. Implementation these practical learning activities, obstacles were found, namely that some students did not have laptops so they had quite difficulty when practical learning took place. This is an opportunity for researchers to develop mobile learning-based learning media that can be used by students anywhere and at any time as an independent learning media for students. This research aims to develop mobile learning-based learning media, to determine the specifications of the media development results, to determine the suitability of the media and to determine the acceptability of students.

This research is development research with research procedures using the ADDIE model (analyze, design, development, implementation, evaluation), with a product development model using MDLC (multimedia development life cycle). Testing of the learning media developed includes testing the suitability of the material and media as well as the usability of the media.

Based on the results of the feasibility test, a value of 4.738 was obtained for the suitability of the material and 4.562 for the suitability of the media. Then the test results of acceptability by students obtained a score of 4.711. Based on the obtained, it states that mobile learning-based learning media is very suitable to be used.

Keywords: *Mobile Learning, Learning Media, Sketches and Illustrations*