

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil, dan pembahasan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Animasi 2D dan 3D untuk siswa kelas XI Multimedia di SMKS Imelda Medan yang telah diuraikan sebelumnya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Animasi 2D dan 3D untuk siswa kelas XI Multimedia di SMKS Imelda Medan dinyatakan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran berdasarkan perolehan oleh dua ahli materi dengan nilai rata-rata keseluruhan 4.60 dan oleh dua ahli media mendapat nilai rata-rata keseluruhan 4.06. Uji akseptabilitas pengguna yaitu peserta didik yang diuji kepada 38 orang peserta didik memperoleh nilai rata-rata keseluruhan 4.31 dan termasuk kategori sangat layak dan dapat diterima dengan baik oleh peserta didik dalam proses pembelajaran.
2. Berdasarkan data validasi yang telah diuji, maka pengembangan media pembelajaran berbasis android ini dinyatakan memenuhi kriteria dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran yang dibuktikan dengan uji coba pretest terhadap 38 peserta didik mendapat nilai 64.50 dengan nilai <75 dan hasil

uji post test yang mendapat nilai rata-rata 91.71 dengan nilai mencapai >75 dan hasil uji efektivitas media yang memiliki nilai rata-rata N-Gain 0.77 dengan kategeori efektif.

5.2 Implikasi

Media pembelajaran berbasis android tidak hanya dapat digunakan sebagai media pembelajaran pendamping namun juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran utama dalam proses pembelajaran. Hal ini dikarenakan media pembelajaran berbasis android dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan siswa sehingga dapat memfasilitasi siswa dalam kegiatan pembelajaran.

Media pembelajaran merupakan salah satu bagian paling penting dalam proses pembelajaran. Hal ini dikarenakan siswa lebih merasa tertarik untuk mengikuti kegiatan pembelajaran apabila terdapat media pembelajaran yang menarik untuk membantu mereka memahami materi pelajaran. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata hasil belajar siswa mengalami peningkatan setelah menggunakan media pembelajaran berbasis android. Sehingga hasil penelitian ini dapat menjadi masukan kepada guru mata pelajaran untuk dapat menggunakan media pelajaran sesuai dengan kebutuhan peserta didik.

5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan terdapat saran dari hasil penelitian dan pengembangan ini yang diantaranya yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis android ini diharapkan dapat dikembangkan oleh peneliti lain dengan materi lain dengan memperhatikan format, desain yang lebih baik dan lengkap
2. Peneliti lain hendaknya mengembangkan media pembelajaran yang tidak hanya dapat diterapkan pada perangkat android namun juga perangkat ios.

