

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Alur Kerja Sistem <i>Augmented Reality</i>	27
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	39
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	42
Gambar 3.2 Tampilan <i>Home</i>	53
Gambar 3.3 Tampilan Menu Utama Materi	54
Gambar 3.4 Tampilan Materi Kamera Dan Perangkat Kamera.....	55
Gambar 3.5 Tampilan AR Materi Kamera Dan Perangkat Kamera	56
Gambar 3.6 Tampilan Materi Teknik Pengambilan Gambar	57
Gambar 3.7 Tampilan AR Materi Teknik Pengambilan Gambar	57
Gambar 3.8 Tampilan Capaian Pembelajaran.....	58
Gambar 3.9 Tampilan Panduan.....	59
Gambar 3.10 Tampilan Profil	59
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i>	60
Gambar 4.1 Desain Tampilan home.....	86
Gambar 4.2 Desain Tampilan Capaian Pembelajaran.....	87
Gambar 4.3 Desain Tampilan Panduan.....	87
Gambar 4.4 Desain Tampilan Profil	87
Gambar 4.5 Desain Tampilan Menu Utama Materi.....	88
Gambar 4.6 Desain Tampilan Materi Kamera Dan Perangkat Kamera.....	88
Gambar 4.7 Desain Tampilan Materi Teknik Pengambilan Gambar.....	88
Gambar 4.8 Desain Tampilan AR Materi Kamera Dan Perangkat Kamera	89
Gambar 4.9 Desain Tampilan AR Materi Teknik Pengambilan Gambar	89
Gambar 4.10 Desain Gambar Dengan Photoshop.....	90
Gambar 4.11 Modeling Objek 3D Di 3D MAX	90
Gambar 4.12 Editing Video Dengan Filmora	91
Gambar 4.13 Tampilan Hasil Halaman <i>Home</i>	93
Gambar 4.14 Tampilan Membuat <i>Script</i> Baru	94
Gambar 4.15 Tampilan Pembuatan <i>Augmented Reality</i>	97

Gambar 4.16 Tampilan <i>Eksport Media</i>	100
Gambar 4.17 Hasil Tampilan <i>Home</i>	100
Gambar 4.18 Hasil Tampilan <i>Capaian Pembelajaran</i>	101
Gambar 4.19 Hasil Tampilan <i>Panduan</i>	101
Gambar 4.20 Hasil Tampilan <i>Profil</i>	102
Gambar 4.21 Hasil Tampilan <i>Menu Utama Materi</i>	102
Gambar 4.22 Hasil Tampilan <i>Materi Kamera Dan Perangkat Kamera</i>	103
Gambar 4.23 Hasil Tampilan <i>Materi Teknik Pengambilan Gambar</i>	104
Gambar 4.24 Hasil Tampilan <i>AR Materi Kamera Dan Perangkat Kamera</i>	104
Gambar 4.25 <i>Marker</i>	105

