

DAFTAR PUSTAKA

- Andilau Yoko, Sirait. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Pelajaran Dasar Dan Pengukuran Listrik Kelas XTIPTL SMK Negeri Percut Sei Tuan*. Medan. Universitas Negeri Medan.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aqip, Z dan A Amrullah. (2017). *Ensiklopedia Pendidikan dan Psikologi*. Yogyakarta: Andi.
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar*. Serang: Laksita Indonesia.
- Cahyawati. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Standar Kopetensi Menangani Surat Dokumen Surat Pada Siswa Jelas X Kopetensi Keahlian Administrasi Perkantoran SMK Muhammadiyah 1 Wates*. Yogyakarta. Univesitas Negeri Yogyakarta.
- Deni Suharianto. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Pada Materi Electronic Spark Advancer (ESA) Dalam Mata Pelajaran Kelistrikan Otomotif Jurusan Teknik Kendaraan Ringan Di SMK Negeri 1 Sedaya*. Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Dewi Padmo. dkk. (2004). *Teknologi Pembelajaran: Peningkatan Kualitas Belajar melalui Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Fadhilah, F. H., Ardianti, S. D., & Kuryanto, M. S. (2021). *Efektivitas Aplikasi Zoom Dalam E-Learning Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar*. Jurnal Pajar (Pendidikan dan Pengajaran), 5(6) : 1657-1664.
- Fany, Nurul. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Berbantu Aplikasi Appypie Pembelajaran Fluida di SMAN 3 Bontang*. UIN Alauddin Makassar. <http://repositor.uin-alauddin.ac.id/15058/>.
- Fransiskus, Hadi Prasetyo. (2007). *Desain dan Aplikasi Media Pembelajaran dengan menggunakan Macromedia Flash MX*. Yokyakarta: Ardana Media.

- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. USA: Dept of Physics Indiana University
- H. Rayandra Asyhar. (2012). *Kreatifitas Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Hery Christmast, Sihotang. (2020). *Penembangan Media Pembelajaran Interaktif Meenggunakan Macromedia Flash 8 pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Kelas XTIL SMK Negeri Percut Sei Tuan*. Medan. Universitas Negeri Medan.
- Ihsana El Khuluqo. (2017). *Belajar dan Pembelajaran (Konsep Dasar Metode dan Aplikasi Nilai-nilai Spritualitas dalam Proses Pembelajaran)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Imas Kurniasih dan Berlin Sani. (2016). *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran*. Kata Pena: CV. Solusi Distributor.
- Lamtupa Simbolon. (2022). *Penembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Materi Transmisi Otomatis Terhadap Mahasiswa Pendidikan Teknik Otomotif Stanbuk 2019 Universitas Negeri Medan*. Medan. Universitas Negeri Medan.
- Mardani, R. (2021). *18 Urutan Versi Android Dari Awal Sampai Sekarang*. Retrieved Maret 4, 2022, from M Jurnal Web Site: <https://mjurnal.com/insight/urutan-versi-android/>.
- Mardapi, D. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia Offset.
- Patri, Chasi Rizki Santa. (2020). *Pengembangan Media Berbasis Macromedia Flash Kelas VII SMP Negeri 7 Muaro Jambi*. Jambi. Universitas Islam Negeri Sultan Thaha Saefudin Jambi.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacan Prima.
- Sadiman, Arief R. dkk. (2015). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sari, Pusvyta. (2019). "Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran". *Jurnal Manajemen Pendidikan*. 1(1): 58-78.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen penilaian Multimedia Pembelajaran v.2.2*. Retrieved Agustus09,2022.fromScribd:<https://id.scribd.com/document/421569776/Instrumen-Penilaian-Multimedia-Pembelajaran-v-2-2>.

- Sujadna, Nana dan Ahmad Riva. (2015). *Media Penagajaran: Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar baru Algesindo.
- Sujipto, Bambang dan Cecep Kustandi. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Usman. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Intraktif Pemeliharaan Sistem Air Conditioning (AC) Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Siswa Kelas XII TKR di SMK Bima Utomo BS Batang Kuis*. Medan. Universitas Negeri Medan.
- Edi, S., Zainal, A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Menggunakan Adobe Flash Pada Kompetensi Memahamiems*. Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif, 22(1): 40-48.
- Anisa, N., J., Ahmad, R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik Pada Kompetensi Dasar Sistem Transmisi Manual*. *Automotive Science and Education Journal* 10 (1): 25-28.
- Sholikhul, A., M., Badiul, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash Profesional pada Materi Sifat-Sifat Bangun Ruang*. Jurnal Pendidikan Matematika, 3 (1)83-98.
- M., Rizky, K. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Adobe Flash Cs 6 Berbasis Android Pada Materi Perdagangan Internasional Kelas XI IPS SMA*. JUPE, 6 (3): 282 – 289.
- Siti, M., Mega., F. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi*. IJCET, 6(2): 79 – 83.
- M., Khalid., H., Rasyid, H., W., M., Z., U. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi*. Jurnal Pendidikan Informatika, 2 (1): 24-33.
- Giri, P., Lantip, D., P. (2016). *Pengembangan Adobe Flash Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Berbasis Scientific Approach Subtema Indahny Peninggalan Sejarah*. Jurnal Prima Edukasia, 4 (1): 54 – 66.