

## DAFTAR PUSTAKA

- Amru Salam Riyadi. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Untuk Mata Diklat Mengoperasikan Mesin CNC Dasar Di SMK Negeri 2 Depok Sleman Yogyakarta. **Skripsi**. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik UNY.
- Arief, Sadiman. (2002). *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2002). *Media Pembelajaran, edisi 1*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hadibin, M M; Purnama, B E; Kritianto, G;. (2012). Pembangunan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Pati Berbasis Multimedia Interaktif. *Jurnal Speed 13 Vol 9 No 2, 432-437*.
- Juliantara, Ketut. (2009). *Pendekatan Pembelajaran Konvensional*. Diakses 11 Maret 2014 <http://edukasi.kompasiana.com/2009/12/20/pendekatan-pembelajaran-konvensional> (Diakses 22 Juli 2022)
- Kustandi, Cecep., dan Sutjipto, Bambang. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mulyatiningsih, Endang. (2013). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nurhadi. (2002). *Pendekatan Kontekstual ( Contextual Teaching and Learning )*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Nurmanita Prima Rahmawati. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Kontekstual untuk Siswa SMK Kelas X Pada Materi Program Linier. **Skripsi**. Yogyakarta : Jurusan Pendidikan

Permendikbud. (2016). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah.

Rudi Susilana.Cepi Riyana,. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung : CV Wacana Prima.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Selvia Yulianis. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Permainan Multimedia Interaktif pada Pokok Bahasan Segiempat dan Segitiga untuk Siswa SMP Kelas VII. **Skripsi**. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Matematika, FMIPA, UNY.

Sugiyono. (2010). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.

Sukmadinata. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya

Udin Saefudin Sa'ud. (2008). *Inovasi Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

Upik Pramita Dewi. (2012). Pengembangan Bahan Ajar Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variable dengan Pendekatan Penemuan Terbimbing (Guided Discovery) untuk Siswa Kelas VIII Semester 1. **Skripsi**. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Matematika, FMIPA, UNY

Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Selvia Yulianis. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Permainan Multimedia Interaktif pada Pokok Bahasan Segiempat dan Segitiga untuk Siswa SMP Kelas VII. **Skripsi**. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan