

## DAFTAR PUSTAKA

- A H Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif- Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Abror, I. Z. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Android untuk Siswa Kelas XI pada Materi Struktur dan Fungsi Organel Sel di MAN 3 Kota Banda Aceh*. Banda Aceh: Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam.
- Apsari, D. A. (2003). *Bahan Ajar Tata Rias Wajah Foto dan Film*. Bagian Proyeksi Pengembangan Kurikulum Direktorat Pendidikan Menengah Kejuruan.
- Arikunto. (2014). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aripin, I. (2018). Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio*, 2.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Art, Aly. 2015, 23 November. *Makeup for Black And White Photo* [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=hNfHKXA9nTw>
- Ismanto, M. N. (2017). Pemanfaatan Smartphone Android Sebagai Media Pembelajaran Bagi Guru SMA Negeri 2 Kota Pekanbaru. *Jurnal Untuk Mu Negeri*, 43-44.
- Ehowbeauty. 2011, 30 Oktober. *Beauty Advice: How to Do Makeup for Black & White Photos* [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=IoCer6tIszU>
- Fauziah, R. (2018). *Analisis Hasil Tata Rias Wajah Korektif Pada Foto Hitam Putih*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta .
- Ferlyn, A.S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Kecantikan Dasar Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Lubuk Pakam*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Hakim, N. (2001). *Buku Pelajaran Kosmetologi Tata Kecantikan Kulit*. Jakarta: Meutia Cipta Sarana Bersama.

- Hardjito, S. M. (2004). Peran Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Ditinjau Dari Perspektif Pendidikan Progresif. *Jurnal Teknodik*, 93-94.
- Huda, A. A. (2013). *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Yogyakarta: ANDI.
- Kusantati, H. (2008). *Tata Kecantikan Kulit untuk Sekolah Menengah Kejuruan Jilid 3*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Media. Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). Diakses melalui HYPERLINK "<https://kbbi.web.id/media>" <https://kbbi.web.id/media> , 10 Desember 2020.
- Mila, L. A. (2019). *Pengembangan Media Berbasis Android Pada Pembelajaran Matematika Realistik*. Surabaya: UIN Sunan Ampel.
- Nurlaili, M. d. (2016). *Modul Guru Pembelajar Paket Keahlian Tata Kecantikan Kulit Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Nuroifah, N. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Materi System Ekskresi Siswa Kelas XII SMA Negeri 1 Dawarblandong Mojokerto. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*.
- Punaji, S. (2013). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia.
- Sadiman, A. S (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Satyaputra, E. A. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sugeng, H. A. (t.thn.). "Mobile Searching Objek Wisata Pekanbaru Menggunakan Location Base Service (LBS) Berbasis Android. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*", (Vol 1 hlm 177). Dipetik Agustus 25, 2020, dari [http://www.pdii.lipi.go.id/wpcontent/uploads/2014/03/Seminar\\_Nasional-Infonatika\\_SNI-2013](http://www.pdii.lipi.go.id/wpcontent/uploads/2014/03/Seminar_Nasional-Infonatika_SNI-2013)
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Suryani, Nunuk & Agung, Leo. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak (Anggota IKAPI).
- Suryawan, D. S. (2006). *Beauty Expose By Andianto*. Jakarta: PT Gramedia.
- Susilo, M. A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Pada Pembelajaran Wheel Alignment. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 92.
- Tata Rias Wajah. (2020, Desember 10). Diambil kembali dari Wikipedia. Ensiklopedia Gratis: [https://id.wikipedia.org/wiki/Tata\\_rias\\_wajah#:~:text=Tata%20rias%20wajah%20\(bahasa%20Inggris,di%20hias%20\(make%20up\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Tata_rias_wajah#:~:text=Tata%20rias%20wajah%20(bahasa%20Inggris,di%20hias%20(make%20up))
- Umar. (2013). Media Pendidikan. *Jurnal Tarbawiyah*, 8.
- Ustman, M. B. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Yektyastuti, R. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 88-99.
- Yudo, A. (2016). *Merias Wajah Foto/ Film, Karakter dan Fantasi*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Kursus dan Pelatihan.