

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah-langkah penggunaan Metode R&D.....	30
Gambar 2.2 Model ADDIE menurut Branch	31
Gambar 2.3 Flowchart Kinerja Produk	35
Gambar 2.4 Kerangka Pikir Peneliti	41
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	44
Gambar 3.2 Arduino Nano.....	48
Gambar 3.3 Pin Out Arduino Nano.....	48
Gambar 4.1 Desain Produk Prototype Penyortir Barang Berdasarkan Warna.....	72
Gambar 4.2 Penyusunan tata letak komponen	81
Gambar 4.3 Hasil pengembangan produk awal prototype penyortir barang berdasarkan warna	81
Gambar 4.4 Hasil pengembangan produk awal jobsheet.....	87
Gambar 4.5 Hasil revisi prototype penyortir barang berdasarkan warna.....	91
Gambar 4.6 Hasil revisi jobsheet	92
Gambar 4.7 Diagram batang uji kelayakan prototype sebagai media Pembelajaran.....	96
Gambar 4.8 Diagram batang uji kelayakan jobsheet sebagai media Pembelajaran.....	101
Gambar 4.9 Diagram batang uji kelayakan praktisi.....	105
Gambar 4.10 Diagram batang uji tingkat relevansi	109

THE
Character Building
UNIVERSITY