

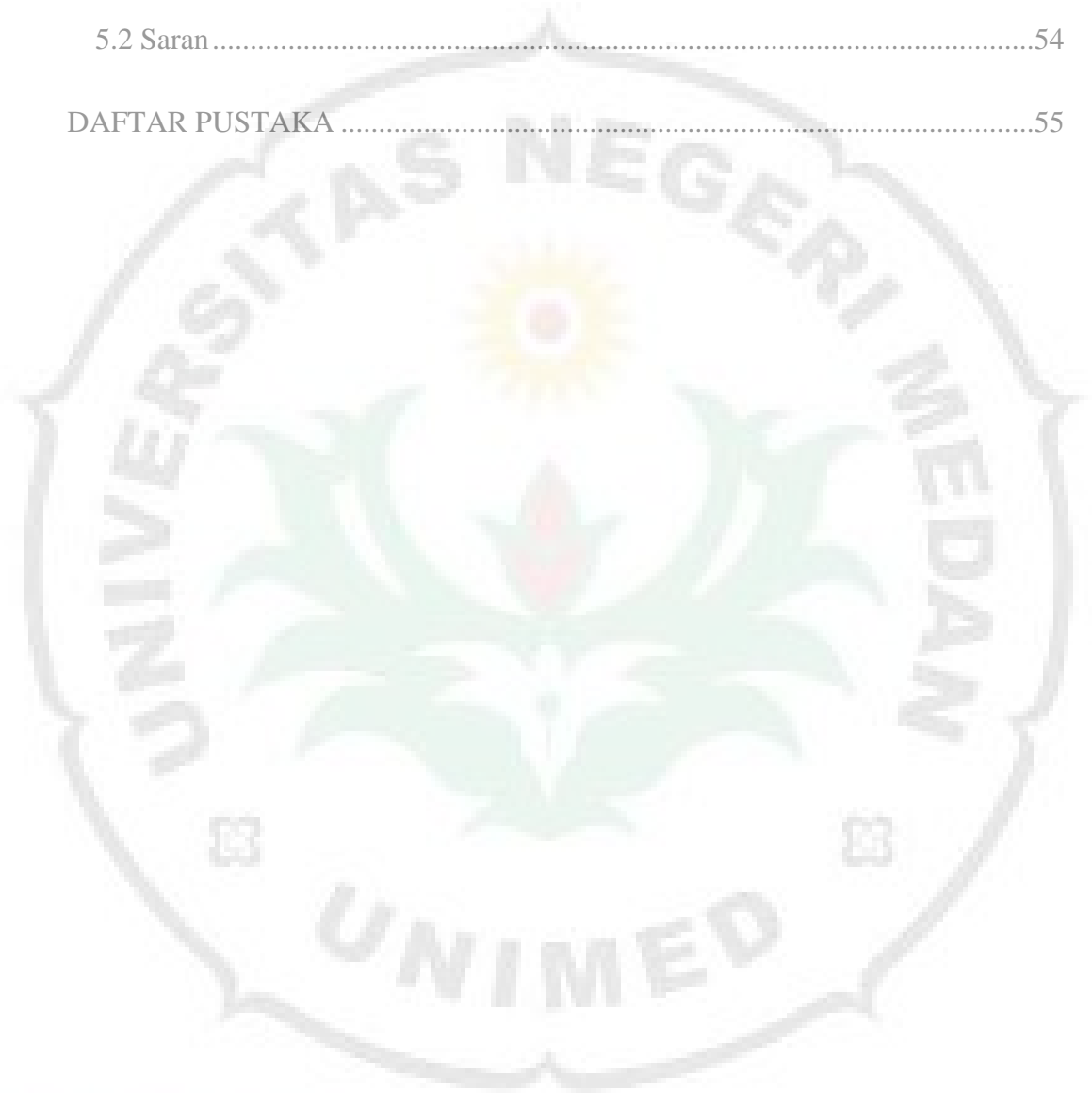
DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Definisi Persimpangan	6
2.2 Simpang Tak Bersinyal	6

2.3 Jenis-jenis Pengaturan Pada Persimpangan Tidak Bersinyal	7
2.4 Data Masukan Analisis Simpang Tidak Bersinyal	8
2.4.1 Kondisi Geometrik	8
2.4.2 Kondisi Lalu Lintas	9
2.4.3 Kondisi Lingkungan	9
2.4.4 Arus Lalu-lintas (Q)	11
2.4.5 Jumlah Lajur	12
2.4.6 Tipe Simpang	12
2.4.7 Kapasitas Simpang Tak Bersinyal	13
2.4.8 Kinerja Lalu-lintas	14
2.5 Karakteristik Kendaraan	15
2.6 Program <i>VISSIM (Vissual Simulation)</i>	16
2.7 Penelitian Terdahulu	17
2.8 Kerangka Berfikir	18
2.9 Hipotesis Penelitian	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Bagan Alir Penelitian	20
3.2 Lokasi Penelitian	21
3.3 Pengumpulan Data	22
3.3.1 Pengumpulan Data Primer	23
3.3.2 Pengumpulan Data Sekunder	23

3.4 Jenis-Jenis Survei yang Dilaksanakan.....	23
3.4.1 Survei Geometrik Simpang.....	23
3.4.2 Survei Volume Kendaraan.....	25
3.5 Jenis Kendaraan Yang di Survei	26
3.6 Peralatan Survei.....	27
3.7 Penempatan Peralatan Survei	28
3.8 Waktu Pengambilan Data	29
3.9 Metode Analisa Data	29
3.9.1 Program <i>PTV VISSIM</i>	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Pendahuluan	32
4.2 Geometrik Persimpangan	32
4.3 Data Volume Kendaraan	34
4.4 Data Masukkan Volume Kendaraan (Pada Program <i>Microsimulator PTV VISSIM</i>)	36
4.5 Analisis Kinerja Simpang Menggunakan Program <i>Microsimulator PTV VISSIM</i>	37
4.6 Kinerja Simpang Kondisi Eksisting (Menggunakan Program <i>Microsimulator PTV VISSIM</i>).....	47
4.7 Kinerja Simpang Kondisi Prediksi Periode 5 Tahun Mendatang.....	49
BAB V KESIMPULAN	51

5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA.....	55



THE
Character Building
UNIVERSITY