ABSTRAK

Meilisa. 5173143015. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Menggambar Mode secara Digital di SMK Swasta Setia Budi Binjai. Tahun Ajaran 2023/2024. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini muncul dari beberapa kendala di lapangan, yaitu kesulitan peserta didik dalam memahami materi desain teknis digital dengan *Ibis Paint X*, hambatan peserta didik dalam mengoperasikan aplikasi tersebut, serta ketersediaan sumber belajar yang kurang. Tujuan penelitian ini adalah 1) mengembangkan E-LKPD menggambar mode secara digital di SMK Swasta Setia Budi Binjai, 2) mengetahui kelayakan E-LKPD menggambar mode secara digital di SMK Swasta Setia Budi Binjai.

Penelitian ini menggunakan metode R&D dengan model pengembangan 4-D (*define, design, development, and disseminate*). Tahap validasi dan uji coba dilakukan untuk menilai kelayakan E-LKPD. Ahli materi dan ahli media berperan dalam validasi untuk mendapatkan masukan mengenai kelayakan dari segi materi dan media. Uji kelayakan dilakukan melalui angket kepada peserta didik kelas XI SMK Swasta Setia Budi Binjai semester ganjil. Analisis data menggunakan skor skala lima (Skala *Likert*) terhadap kategori penilaian yang telah ditetapkan.

Hasil dari penelitian ini adalah 1) validasi E-LKPD menggambar mode menurut ahli materi "Sangat Baik" dengan persentase rata-rata skor penilaian yaitu 94% dan menurut ahli media "Sangat Baik" dengan persentase rata-rata skor 87,4%. 2) Kelayakan E-LKPD menggambar mode termasuk dalam kategori "Sangat Baik". Hasil persentase skor rata-rata pada uji coba kelompok kecil yaitu 80% dengan kriteria "Baik", kelompok sedang yaitu 87,5% dengan kriteria "Sangat Baik", dan kelompok besar yaitu 92,8% dengan kriteria "Sangat Baik".

Kata Kunci: E-LKPD, Ibis Paint, Desain Digital

ABSTRACT

Meilisa. 5173143015. *Development of Electronic Student Worksheets (E-LKPD) for Drawing Digital Fashion at Setia Budi Private Vocational School Binjai. Academic Year 2023/2024. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan.*

This research arises from several challenges in the field, namely students' difficulties in understanding digital technical design using Ibis Paint X, students' obstacles in operating the application, and the lack of available learning resources. The objectives of this research are 1) to develop E-LKPD for digital fashion drawing at Setia Budi Private Vocational School Binjai, 2) to determine the feasibility of E-LKPD for digital fashion drawing at Setia Budi Private Vocational School Binjai.

The research uses the R&D method with the 4-D development model (define, design, development, and disseminate). Validation and testing stages are conducted to assess the feasibility of E-LKPD. Subject matter experts and media experts play a role in validation to obtain input on feasibility in terms of content and media. Feasibility testing is done through questionnaires to eleventh-grade students at Setia Budi Private Vocational School Binjai in the odd semester. Data analysis uses a five-point scale (Likert Scale) against predefined assessment categories.

The results of this research are 1) validation of E-LKPD for fashion drawing according to content experts is "Very Good" with an average assessment score percentage of 94% and according to media experts is "Very Good" with an average score percentage of 87.4%. 2) The feasibility of E-LKPD for fashion drawing is categorized as "Very Good". The average percentage score results in a small group trial are 80% with the criteria "Good", medium group is 87.5% with the criteria "Very Good", and large group is 92.8% with the criteria "Very Good".

__Keywords:__ E-LKPD, Ibis Paint, Digital Design