

## DAFTAR GAMBAR

|   | <i>Hal</i> |
|---|------------|
| Gambar 2.1. Kubus dan Jaring-jaring Kubus.....  | 27         |
| Gambar 2.2. Kubus Satuan.....   | 28         |
| Gambar 2.3. Balok dan Jaring-jaring Balok.....  | 29         |
| Gambar 2.4. Balok-balok Satuan .....  | 30         |
| Gambar 2.5. Alur Kerangka Berpikir.....   | 33         |
| Gambar 3.1. Tahapan Model Pengembangan ADDIE (dimodifikasi dari Tegeh, 2013: 16) .....          | 41         |
| Gambar 3.2. Diagram Hasil Validasi RPP, Pretest dan Posttest.....                               | 53         |
| Gambar 3.3. Alur Pengembangan Perangkat Model ADDIE (dimodifikasi dari Kurnia, 2019: 521) ..... | 57         |
| Gambar 4.1. Judul Materi Video Animasi .....  | 53         |
| Gambar 4.2. Tujuan Pembelajaran.....  | 54         |
| Gambar 4.3. Pengertian Bangun Ruang .....   | 54         |
| Gambar 4.4. Luas Permukaan Balok .....  | 54         |
| Gambar 4.5. Luas Permukaan Kubus.....   | 54         |
| Gambar 4.6. Volume Kubus .....  | 55         |
| Gambar 4.7. Volume Balok .....  | 55         |
| Gambar 4.8. Contoh Soal Bangun Ruang .....  | 55         |
| Gambar 4.9. Penutup.....  | 55         |
| Gambar 4.10. Diagram Minat Belajar Sebelum dan Sesudah Menggunakan Video Animasi .....          | 70         |
| Gambar 4.11. Diagram Hasil Pretest Siswa.....   | 71         |
| Gambar 4.12. Diagram Hasil Posttest Siswa .....   | 72         |
| Gambar 4.13. Diagram Ketuntasan Belajar Klasikal Siswa .....                                    | 73         |

