

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>i</i>
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	<i>ii</i>
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	<i>iii</i>
RIWAYAT HIDUP.....	<i>iv</i>
ABSTRAK	<i>v</i>
ABSTRACT.....	<i>vi</i>
KATA PENGANTAR	<i>vii</i>
DAFTAR ISI.....	<i>ix</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>xii</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>xiii</i>
DAFTAR LAMPIRAN.....	<i>xiv</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	<i>1</i>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	<i>1</i>
1.2. Identifikasi Masalah	<i>8</i>
1.3. Batasan Masalah.....	<i>8</i>
1.4. Rumusan Masalah	<i>8</i>
1.5. Tujuan Penelitian.....	<i>9</i>
1.6. Manfaat Penelitian.....	<i>9</i>
1.7. Defenisi Operasional	<i>10</i>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	<i>11</i>
1.1. Kerangka Teoritis.....	<i>11</i>
1.1.1. Minat Belajar	<i>11</i>
1.1.1.1. Macam-macam Minat Belajar	<i>11</i>
1.1.1.2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar	<i>12</i>
1.1.1.3. Indikator Minat Belajar	<i>14</i>
1.1.2. Media Video Animasi.....	<i>15</i>
1.1.2.1. Jenis-jenis Video Animasi.....	<i>16</i>
1.1.2.2. Kelebihan Media Video Animasi	<i>17</i>
1.1.3. Penelitian Pengembangan.....	<i>18</i>

1.1.3.1. Validitas.....	18
1.1.3.2. Kepraktisan.....	19
1.1.3.3. Efektivitas.....	20
1.1.4. Aplikasi Powtoon	21
1.1.4.1. Langkah-langkah Pengembangan Media Video Animasi	21
1.1.5. Pendekatan Pembelajaran Kontekstual (CTL)	22
1.1.5.1. Prinsip-Prinsip Pembelajaran Kontekstual (CTL).....	23
1.1.5.2. Skenario Pembelajaran Kontekstual.....	25
1.1.5.3. Teori yang Melandasi Pembelajaran Kontekstual.....	25
1.2. Materi Kubus dan Balok	27
1.2.1. Kubus.....	27
1.2.2. Balok.....	29
1.3. Penelitian yang Relevan	30
1.4. Kerangka Berpikir	32
BAB III METODE PENELITIAN.....	34
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	34
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	34
3.2.1. Subjek.....	34
3.2.2. Objek	34
3.3. Jenis Penelitian.....	34
3.4. Instrumen Pengumpulan Data	35
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.6. Prosedur Penelitian.....	41
3.7. Teknik Analisis Data.....	58
3.7.1. Analisis Data Kuantitatif	58
3.8.2. Analisis Data Kualitatif	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	64
4.1. Hasil Penelitian	64
4.1.1. Deskripsi Data Kevalidan Media Pembelajaran Video Animasi ..	64
4.1.2. Deskripsi Data Kepraktisan Media Pembelajaran Video Animasi	66
4.1.3. Deskripsi Data Keefektifan Media Pembelajaran Video Animasi	67
4.2. Pembahasan.....	74

4.2.1. Keterbatasan Penelitian	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
5.1. Kesimpulan.....	79
5.2. Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	84

