

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data tentang pengaruh model pembelajaran TGT (*Teams Games Tournament*) terhadap aktivitas dan hasil belajar siswa dengan berbahan bantu *Kahoot!* Pada materi jamur kelas X MIPA SMA N 1 Tiga Binanga dapat disimpulkan bahwa;

1. Model pembelajaran TGT (*Teams Games Tournament*) berbahan bantu *Kahoot!* berpengaruh signifikan terhadap aktivitas belajar siswa pada jamur di Kelas X MIA SMA N 1 Tiga Binnaga T.P 2022/2023 dengan signifikansi nilai Sig. (2-Tailed) sebesar 0,006, disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima.
2. Model pembelajaran TGT (*Teams Games Tournament*) berbahan bantu *Kahoot!* berpengaruh signifikan terhadap hasil belajar siswa pada jamur di Kelas X MIA SMA N 1 Tiga Binanga T.P 2022/2023 dengan signifikansi nilai Sig. (2-Tailed) sebesar 0,002 disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, maka ada saran sebagai berikut:

Bagi peneliti lain, diharapkan dapat mengembangkan model pembelajaran ini dan menyesuaikan materi dengan model pembelajaran dan efesiensi waktu yang akan digunakan dalam penggunaan model pembelajaran ini nantinya.