

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah-Langkah Pembelajaran Berbasis Masalah	16
Gambar 3.1 Desain Penelitian <i>non equivalent control group</i>	29
Gambar 3.2 Skema Alur Desain Penelitian	35
Gambar 4.1 Daerah Penerimaan H_a dan H_o untuk Data Motivasi Belajar.....	45



THE
Character Building
UNIVERSITY