

## BAB V KESIMPULSN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Telah dikembangkan media evaluasi pembelajaran berbasis *Game Educandy* pada mata pelajaran *Food and Beverage* yang dibatasi dengan materi *Table Set up* dan *Clear Up* dengan menggunakan model 4-D, yang disusun dengan materi dan 3 video pendukung materi. Media evaluasi pembelajaran berbasis *Game Educandy* ini dapat disebarakan dan di implementasikan oleh guru kepada siswa pada materi *table set up* dan *clear up*.
2. Hasil kelayakan media pembelajaran berbasis *Game Educandy* pada materi *Table Set up* dan *Clear Up* menurut ahli materi sebesar 89,23 persen dan termasuk kategori Sangat Layak. Menurut ahli media kelayakana media mendapatkan nilai sebesar 89,41 persen. SeHINGA jika dirata-ratakan menurut ahli materi dan ahli media termasuk kategori Sangat Layak dengan nilai 89,32 persen.
3. Berdasarkan hasil penilain terdapat akseptansi media pembelajran berbasis *Game Educandy* pada mata pelajaran *Food and Beverage* materi *Table Set up* dan *Clear Up* termasuk “Akseptansi Sangat Tinggi” dengan skor 4,41.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini maka perlu disarankan sebagai berikut:

1. Diharapkan media evaluasi pembelajaran berbasis *Game Educandy* dapat diaplikasikan pada kegiatan proses ngajar-mengajar pada mata pelajaran *Food and Beverage* materi *table set up* dan *clear up* di SMK Negeri 1 Berastagi.
2. Guru sebaiknya menggunakan media *Game Educandy* dalam mengevaluasi proses pembelajaran.
3. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut untuk mengembangkan media *Game Educandy* agar pada saat mengevaluasi proses pembelajaran siswa lebih aktif dan mandiri.

