

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. (2022). *Zoho Show* untuk web. Diakses 01 April 2023. <https://www.zoho.com/id/show/resources.html>.
- Anne A. P. (2014). Pengaruh penggunaan multimedia *power point* terhadap peningkatan kemampuan menulis cerita pendek pada pembelajaran bahasa Indonesia. *Jurnal Pedagogia*, halaman 19-23.
- Anwar, K. M. (2017). Pembelajaran Mendalam untuk Membentuk Karakter Siswa sebagai Pembelajar. Yogyakarta: *Jurnal Tadris Keguruan dan Ilmu Tarbiyah* Vol. 2 No. 2, ISSN: 2301-7562.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Atlanta, E. (2018). Pengaruh Media Presentasi Terhadap Service Bawah Dan Service Atas Bola voli (Studi Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Mojosari). *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, vol.6 no2.
- Ayu. A. R. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Prsentasi *Zoho Show* “Yuk Atasi Obesitasmu” Dalam Penyuluhan Terhadap Peningkatan Pengetahuan Dan Sikap Remaja Tentang Upaya Penanggulangan Obesitas Di Desa Wedomartani Ngemplak Sleman Yogyakarta. *Doctoral dissertation*. Yogyakarta.
- Azhar, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point pada sistem Koordinat Kartesius. Aceh: *Akademi Komunitas Negeri Pidie Jaya*.
- Azizah. R. (2023). Pengaruh Penggunaan Multimedia Presentasi *Zoho Show* Berbasis Animaker Terhadap Minat Belajar Seni Budaya Siswa Smp. *Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran*, halaman 12-23.
- Budiningsih, A. S. M. (2017). *Boga Dasar*. Yudhistira.
- Efi.S. (2014). Pengaruh Pemanfaatan Media *Zoho Show* Terhadap Aktifitas Belajar Dan Prestasi Belajar Dalam Mata Kuliah Isbd Di Stkip Garut. *Jurnal Wawasan Ilmiah*.
- Eka, Y.I. dan Putri. (2019). Kreasi *Garnish* Pada Penyajian Makanan. (Studi Deskriptif Tentang Kreasi *Garnish* Pada Penyajian Makanan Di Butter & Bean Café Surabaya): Universitas Airlangga.
- Hamzah. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Hikmah, S. N., Maskar, S., & Indonesia, U. T. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Microsoft Powerpoint Pada Siswa Smp Kelas VIII Dalam

Pembelajaran Koordinat Kartesius. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*. vol 1 no 1, halaman 15–19.

<https://jdih.tanjungpinangkota.go.id/cariprodukhukum/2067>

Hutamy. (2021). Persepsi Peserta Didik Terhadap Pemanfaatan Tik Tok Sebagai Media Pembelajaran. *Prosiding Penelitian Pendidikan Dan Pengabdian* . vol 1. No 1. Halaman 1270-1281.

Junaika. (2022). Pengaruh media *Zoho Show* terhadap Passing Bola Voli pada atlet ekstrakurikuler di SMA Negeri 6 Seluma. *SPORT GYMNASTICS: Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani*, 3(2), 267-279.

Krisna. D. (2020) Lembar Kerja Peserta Didik Pembuatan *Garnish* . *Anyflip*..

Kurniawan,I., Utomo, B, & Rosyid, R. (2018). Pengaruh Penggunaan *Media Zoho Show* Hasil Belajar Siswa Di SMAN 1 Sungai Raya. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)*.

Kurniawati, B.S. (2013). Membuat Persentation Dengan *Show Service* Di *Zoho.Com*. *Komputer Dasar*. Diakses 1 April 2023  
<https://www.zoho.com/id/show/resources.html>

Kuswanto, J., Radiansah, f. (2018).Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, Vol 14 No. 1.

Marwatoen. (2015). Pengaruh Media Presentasi Dan Komik Dalam Pembelajaran Biologi Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Motivasi Siswa. *Prisma Sains: Jurnal Pengkajian Ilmu dan Pembelajaran Matematika dan IPA IKIP Mataram*, 3(2), 71-79.

Maryatun, M. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Program Microsoft *Powerpoint* Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Halaman 1–13.

Muliadi. (2013). Seputar *Zoho.Com*. *Komputer Dasar*. Diakses 1 April 2023.  
<https://www.zoho.com/id/show/resources.html>

Nurchaili. (2011). Pengaruh media pembelajaran berbasis teknologi informasi dalam proses pembelajaran kimia terhadap peningkatan hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* , 16 (6), 648-658.

Peraturan Presiden (2021). Kementerian Kebudayaan, Riset Dan Teknologi. Akses 23 Agustus 2023.

- Rahmad. H. (2019). Ilmu Pendidikan konsep, Teori dan Aplikasinya. Medan:Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPI).
- Rahmi A, M. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi
- Rendra,S. (2017). *Project Management Software Zoho*. Program Studi Magister Sistem Informasi. Universitas Gunadarma. Jakarta Diakses 1 April 2023. <https://www.zoho.com/id/show/resources.html>
- Rusliadi,dkk. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Presentasi Interaktif Terhadap Hasil Belajar Fisika Peserta Didik Kelas XI IPA SMA Cokroaminoto Makassar Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Pendidikan Fisika*, halaman 309-327.
- Setyowati, D., & Hamidah, S. (2014). Peningkatan kompetensi membuat *Garnish* pada mata pelajaran boga dasar melalui pemanfaatan media sosial. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, vol 4 no 3.
- Sudjana. (2016). *Metode Statistik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2011). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung : Alfabet
- Sugiyono. (2016). *Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*. Bandung : Alfabet
- Sugiyono. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*. Bandung : Alfabet
- Yulianti, Achmad, B., & Yanuar, H. M. (2017). Pengembangan Media Presentasi Visual dengan Pendekatan Kontekstual dalam Pembelajaran Matematika di SMP. *MUST: Journal of Mathematics Education.Science and Technology*, 2(2), 231-242. <http://dx.doi.org/10.30651/must.v2i2.859>