

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Data Nilai Menggambar Teknik Kelas X TKR.....	2
Tabel 3.1 Angket Validasi Ahli Materi.....	47
Tabel 3.2 Angket Validasi Ahli Media.....	48
Tabel 3.3 Angket Validasi Ahli Pembelajaran.....	49
Tabel 3.4 Angket Validasi Untuk pengguna.....	50
Tabel.3.5 Kriteria Jawaban Angket Penilaian Ahli dengan Skala Liker.....	51
Tabel.3.6 Kriteria Persentase Kemunculan Indikator Kualitas Media untuk Angket Penilaian Para Ahli.....	52
Tabel 3.7 Kriteria Jawaban Angket Respon Mahasiswa dengan Skala Likert....	53
Tabel 3.8 Kriteria Persentase Kemunculan Indikator Kualitas Media untuk Angket Respon Mahasiswa.....	54
Tabel 4.1 Hasil Penilaian Ahli Media Terhadap Media Pembelajaran Menggunakan Menggunakan Aplikasi Blender Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik Kelas X TKR di SMK N 14 Medan.....	63
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Desain Terhadap Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Blender Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik Kelas X TKR di SMK N 14 Medan..	65
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Materi Terhadap Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Blender Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik Kelas X TKR di SMK N 14 Medan..	67
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Kelompok Kecil Terhadap Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Blender Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik Kelas X TKR di SMK N 14 Medan.....	69
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Kelompok Besar Terhadap Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Blender Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik Kelas X TKR di SMK N 14 Medan.....	70
Tabel 4.6 Validitas Soal.....	72
Tabel 4.7 Reabilitas.....	72

Tabel 4.8 Tingkat kesukaran..... 73
Tabel 4.9 Uji t..... 73



THE
Character Building
UNIVERSITY