

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, dimana atas berkat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi penelitian ini. Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat melaksanakan seminar hasil penelitian. Adapun tema yang dipilih dalam penelitian ini yaitu Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Blender Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik Kelas X TKR di SMK N 14 MEDAN Tahun Ajaran 2022/2023.

Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada seluruh pihak baik yang terlibat langsung maupun tidak langsung terhadap penyelesaian hasil penelitian ini, yaitu:

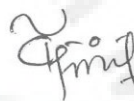
1. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
2. Dr. Lisyanto, M.Si. Selaku Ketua Jurusan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Erma Yulia, M.T. Selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan
4. Dr. Yuniarto Mudjisusatyo, M.Pd. Selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan kepada penulis.
5. Seluruh dosen dan pegawai di Lingkungan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
6. Teristimewa, kepada orang tua terkasih, yang selalu mendukung dengan penuh kasih sayang, yang tak ada henti-hentinya untuk berdoa, memberi nasehat, dan yang selalu memberi semangat selama penulis menyelesaikan pendidikan.
7. Rekan seperjuangan teknik otomotif 2018, yang telah memberi motivasi dan dukungan.

8. Seluruh Guru dan Pegawai di SMK N 14 MEDAN.

Penulis menyadari dalam penulisan proposal ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan proposal ini. Semoga proposal ini bermanfaat bagi masyarakat khususnya dalam bidang pendidikan vokasi dan kejuruan.

Medan, Juni 2023

Penulis



Tiobuki Simbolon  
NIM. 5182122008

