

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	10
1.6. Manfaat Penelitian.....	11
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	11
1.6.2 Manfaat Praktis	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1. Kajian Teoritis	13
2.1.1 Belajar.....	15
2.1.2 Hasil Belajar	16
2.1.3 Motivasi	18
2.1.4 Media	23
2.1.5 Media pembelajaran.....	24

2.1.6 Aplikasi.....	26
2.1.7 Android	27
2.1.8 Kodular	29
2.1.9 Administrasi Sistem Jaringan	29
2.1.10 Kelayakan Media Pembelajaran	30
2.1.11 Efektivitas Media Pembelajaran.....	31
2.2. Penelitian Relevan	32
2.3. Kerangka Berpikir	34
2.4. Desain Produk	35
2.5 Hipotesis	37
BAB III METODE PENELITIAN	39
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	39
3.2. Sasaran Produk yang Dihasilkan	39
3.2.1. Subjek Penelitian	39
3.2.2. Objek Penelitian.....	40
3.3. Model Pengembangan	40
3.4. Rancangan Produk	42
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	43
3.4.2. <i>Story Board</i>	43
3.4.3. <i>Activity Diagram</i>	50
3.5. Prosedur Penelitian.....	51
3.5.1. Tahap Persiapan.....	51
3.5.2. Tahap Pelaksanaan.....	51
3.5.3. Tahap pembuatan laporan penelitian	53
3.6. Bahan dan Instrumen Penelitian	53

3.6.1	Bahan Penelitian	53
3.6.2	Instrumen Penelitian	54
3.7.	Teknik Analisis Data	64
3.7.1	Uji Kelayakan (Validitas) Media Pembelajaran Berbasis Android	64
3.7.2	Uji Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Android	65
3.8.	Jadwal Penelitian.....	77
	BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	78
4.1.	Deskripsi Produk Pengembangan.....	53
4.2.	Uji Kelayakan Produk	95
4.3.	Keterbatasan Penelitian	100
	BAB V PENUTUP.....	123
5.1.	Kesimpulan.....	102
5.2.	Implikasi	102
	DAFTAR PUSTAKA	126
	LAMPIRAN.....	129