

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2008). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Karya.
- Aunurrahman. (2016). *Belajar dan pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Abdurrahman, Mulyono. 2012. Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar:Teori, Diagnosis, dan Remediasinya. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- A.M., Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Dimiyati, & Mudjiono. (2013). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djiwandono, S.E.W. 2002. Psikologi Pendidikan. Jakarta : Grasindo.
- Fauziah, A., Rosnaningsih, A., & Azhar, S. (2017). Hubungan Antara Motivasi Belajar Dengan Minat Belajar Siswa Kelas Iv Sdn Poris Gaga 05 Kota Tangerang. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 4(1), 47–53.
- Uno, Hamzah B. 2012. *Orientasi Baru dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2012.
- Haryanto. (2015). *Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smarthphone untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa SMP*. 06(01), 954–969.
- Hasibuan, A. ., Saragih, S., & Amry, Z. (2019). *Development of learning materials based on realistic mathematics education to improve problem solving ability and student learning independence*. *International Electronic*. 14(1), 243–252. <https://doi.org/10.33087/phi.v6i2.226>
- Ilmadi, Zarista, R. H., Aden, & Sastro, G. (2020). The Effectiveness of Online Learning for Mathematics Students During the Covid-19 Pandemic. *urnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 1273–1282.
- Margono, S. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta

- Mais, A. (2016). *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi.
- Miftah, M. (2019). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *jurnal ilmiah pendidikan dan pembelajaran*, 1(1), 95–105.
- Molstad, C. E., & Karseth, B. (2016). National Curricula in Norway and Finland: The Role of Learning Outcomes. *European Educational Research Journal*, 15(3), 329–344.
- Muyaroah, S., & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Techology*, 6(2), 22–26.
- Mufida Fatihatul, “Efektivitas Aplikasi Microsoft Teams Terhadap Motivasi Belajar Pada Pembelajaran Daring Siswa Kelas VB SDN Sumberejo II Surabaya, *Jurnal Riset Pedagogik*, Vol. 5, No. 2, 2021, 389-390.
- Nemeth, J., & Long, J. G. (2012). *Assessing Learning Outcomes in U.S. Planning Studio Courses*. *Journal of Planning Education and Research*. 32(4), 476–490.
- Ngalim, P. (2014). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Nursidik, H. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantu Software Lectora Inspire pada Materi Relasi dan Fungsi Kelas X*. 1(2), 1–8.
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar - Dasar Statistika Penelitian*. Yogyakarta : Gramasurya.
- Rosa, N. M. (2015). Pengaruh Sikap Pada Pelajaran Kimia dan Konsep Diri Terhadap Prestasi Belajar Kimia. *Jurnal Formatif*, 2(3), 218–226.
- Sriadhi, S. (2019). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan : Unimed.

Sugiyono, 2013, *Metodelogi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D.* (Bandung: ALFABETA)

Simamora Roymond, *Buku Ajar Pendidikan Dalam Keperawatan, (Jakarta: Buku Kedokteran EGC, 2015), 31*

Tohirin. (2011). *Psikologi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.* Jakarta: Rajawali Pers.

Yolanda N & Iswendi. (2019). Pengembangan Permainan Ludo Kimia Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Bentuk Molekul Kelas X SMA / MA. *Edukimia Journal, 1(2), 9–14.*

Young, M. E., Klemz, B. R., & Murphy, J. W. (2003). Enhancing Learning Outcomes: The Effects of Instructional Technology, Learning Style, Instructional Methods and Student Behavior. *Journal of Marketing Education. Journal of Marketing Education, 1(1), 128–135.*

Yunita, S. (2020). *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK.* Malang : Persada.

