

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	24
Gambar 3. 1 Prosedur Pengembangan Sugiyono	27
Gambar 3. 2 Alur Prosedur Berbasis <i>Microsoft Powerpoint</i> Interaktif	29
Gambar 4. 1. Latar Belakang Media	59
Gambar 4. 2. Halaman Pengeditan Media	60
Gambar 4. 3. Sebelum diberikan revisi oleh Ahli Materi	62
Gambar 4. 4. Sesudah diberikan revisi oleh Ahli Materi	63



THE
Character Building
UNIVERSITY