

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Deskripsi Teori.....	11
2.1.1 Hasil Belajar Menggambar Teknik.....	11
2.1.2 Minat Belajar	17
2.1.3 Model Pembelajaran Kooperatif dengan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Menggunakan Aplikasi <i>Powtoon</i>	25
2.1.4 Pembelajaran Kooperatif Dengan Media Pembelajaran Berbasis aplikasi <i>Powtoon</i>	31

2.2 Penelitian yang Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir	34
2.3.1 Peningkatan Minat Belajar Melalui Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Menggunakan Aplikasi <i>Powtoon</i>	35
2.3.2 Peningkatan Hasil Belajar Melalui Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Menggunakan Aplikasi <i>Powtoon</i>	37
2.4 Hipotesis Tindakan.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	38
3.3 Jenis dan Metode Penelitian.....	38
3.4 Definisi Operasional Penelitian.....	42
3.5 Pelaksanaan Penelitian.....	43
3.6 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	47
3.7 Teknik Analisis Data	50
3.7.1 Uji Instrumen Tes.....	50
3.7.2 Uji Instrumen Angket Minat.....	54
3.7.3 Analisis Data Minat Belajar.....	56
3.7.4 Analisis Data Hasil Belajar.....	58
3.7.5 Indikator Keberhasilan	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Deskripsi Tempat Dan Waktu Penelitian	60
4.2 Hasil Penelitian	60
4.2.1 Pelaksanaan Tindakan Kelas Siklus I.....	60
4.2.2 Pelaksanaan Tindakan Kelas Siklus II	71
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	82
4.3.1 Minat Belajar	83
4.3.2 Hasil Belajar	84

BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Implikasi	88
5.3 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	92

