

## ABSTRAK

**Yudi R. Pakpahan. NIM 5163111046: Penerapan Media Pembelajaran Audio Visual Dengan Aplikasi Powtoon Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas X DPIB Pada Mata Pelajaran Menggambar Teknik SMK N 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Fakultas Teknik – Universitas Negeri Medan. 2023.**

Hasil belajar dan minat belajar dalam mata pelajaran Menggambar Teknik pada siswa kelas X Program Keahlian Desain Pemodelan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan masih cenderung rendah dan belum memenuhi KKM. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan minat belajar dan hasil belajar siswa kelas X DPIB dengan menggunakan media pembelajaran audio visual dengan aplikasi *Powtoon*. Metodologi penelitian yang digunakan adalah Penelitian Tindakan Kelas dengan rancangan dua siklus, dimana setiap siklus terdiri dari dua pertemuan. Hasil pengamatan minat belajar pada siklus I menunjukkan siswa dengan kriteria minat dan sangat minat sebesar 80% dan siklus II dengan 93,33%. Penilaian ketuntasan hasil belajar pada siswa yang mendapat nilai rata-rata hasil belajar kognitif dan psikomotorik melampaui KKM 77, memperoleh persentase pada siklus I sebesar 76,67% dan siklus II sebesar 93,33%. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengajuan hipotesis tindakan diterima, yang dibuktikan dengan penerapan media pembelajaran audio visual dengan aplikasi *Powtoon* mampu meningkatkan minat belajar dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Menggambar Teknik.

**Kata Kunci** : Minat Belajar, Hasil Belajar, Menggambar Teknik, dan Aplikasi *Powtoon*



## ABSTRACT

**Yudi R. Pakpahan. Student ID Number 5163111046 : *Application of Audio Visual Learning Media with the Powtoon Application to Increase Interest and Learning Outcomes of Class X DPIB Students in Engineering Drawing Subject at SMK N 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Faculty of Engineering – State University of Medan. 2023***

Learning outcomes and interest in learning in the subject of Engineering Drawing in class X students of the Building Information Modeling Design Expertise Program at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan still tend to be low and have not met the KKM. This study aims to increase interest in learning and learning outcomes of class X DPIB students by using audio-visual learning media with the Powtoon application. The research methodology used was Classroom Action Research with a two-cycle design, where each cycle consisted of two meetings. The results of observing interest in learning in the first cycle showed that students with interest and very interested criteria were 80% and in cycle II with 93.33%. Assessment of the completeness of learning outcomes for students who got an average score of cognitive and psychomotor learning outcomes exceeded KKM 77, obtained a percentage in cycle I of 76.67% and cycle II of 93.33%. The results showed that the submission of the action hypothesis was accepted, as evidenced by the application of audio-visual learning media with the Powtoon application able to increase learning interest and student learning outcomes in the subject of Engineering Drawing.

**Keyword :** Interest in Learning, Learning Outcomes, Drawing Techniques, and Powtoon Applications

