

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	38
Gambar 2.2 Kosep/Disain Produk.....	41
Gambar 3.1 Alur Pengembangan Addie	44
Gambar 4.1 Tampilan splash screen.....	74
Gambar 4.2 Tampilan Awal Media.....	74
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Utama	75
Gambar 4.4 Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	75
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Materi.....	76
Gambar 4.6 Tampilan Materi	77
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Video Pembelajaran.....	78
Gambar 4.8 Tampilan Quiz.....	80
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan.....	81
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Profil pengembang.....	81

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY