

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tampilan Halaman Design App Inventor	28
Gambar 2. Langkah-langkah Model 4-D	35
Gambar 3. Model Pengembangan perangkat pembelajaran 4-D	36
Gambar 4. Langkah-langkah Model 4D (<i>Four-D models</i>)	44
Gambar 5. Alur Rancangan Penelitian	47
Gambar 6. <i>Flowchart</i> Rancangan Awal	50
Gambar 7. Hasil Rancangan awal	76
Gambar 8. Pembuatan logo menggunakan Microsoft Word	77
Gambar 9. Pembuatan icon media menggunakan Microsoft Word	77
Gambar 10. Pembuatan tampilan media menggunakan fitur <i>Designer</i>	78
Gambar 11. Pengaturan konten media dengan menggunakan fitur <i>Palette</i>	78
Gambar 12. Meng- <i>upload</i> konten media ke menu <i>Asset Manager</i>	79
Gambar 13. Penyusunan Blocks untuk penyimpanan data pengguna	79
Gambar 14. Proses percobaan aplikasi menggunakan <i>Companion</i>	80
Gambar 15. Proses <i>export</i> aplikasi ke bentuk apk.	80
Gambar 16. Tampilan awal aplikasi	81
Gambar 17. <i>Flowchart</i> media setelah revisi	84
Gambar 18. Rancangan akhir	86