

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari pengembangan alat evaluasi menggunakan aplikasi *kahoot* sebagai berikut :

1. Pengembangan alat evaluasi menggunakan aplikasi *kahoot* yang telah dikembangkan dengan tahap pengembangan instrumen tes. Produk divalidasi oleh ahli materi dan mendapatkan skor rata-rata 4.68 dengan dikategorikan “**sangat layak**”, ahli media mendapatkan skor rata-rata 4.72 dikategorikan “**sangat layak**”, dan ahli evaluasi mendapatkan skor rata-rata 4.75 yang dikategorikan “**sangat layak**”. Sehingga alat evaluasi dengan aplikasi *kahoot* “**sangat layak**” digunakan.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian dan pengembangan ini adalah:

1. alat evaluasi pembelajaran interaktif berbasis online menggunakan aplikasi *kahoot* yang dikembangkan dapat digunakan dalam proses evaluasi pembelajaran APLPIG kelas XI karena praktis dan reliable tidak memakan waktu untuk mengetahui hasil evaluasi siswa.
2. Aplikasi *kahoot* dapat membantu guru dalam mempermudah proses evaluasi, dan membantu mencapai tujuan pembelajaran. Aplikasi *kahoot* juga dapat menarik minat dan motivasi siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran, menciptakan suasana baru dalam proses evaluasi yang membuat siswa aktif dan tidak jenuh saat menjawab soal

serta mengurangi kecenderungan bekerja sama. Hal tersebut berdasarkan hasil observasi dan juga sesuai dengan komentar guru dan siswa saat wawancara.

5.3 Saran

Saran yang dapat disampaikan dari hasil penelitian pengembangan alat evaluasi menggunakan aplikasi *kahoot* dalam meningkatkan pemahaman siswa SMK sebagai berikut :

1. Proses evaluasi Pembelajaran APLPIG menggunakan alat evaluasi aplikasi *kahoot* dapat digunakan guru dalam mengevaluasi tingkat pemahaman peserta didik terhadap materi yang sudah disampaikan.
2. Disarankan guru dapat mengembangkan alat evaluasi menggunakan aplikasi *kahoot* dengan materi soal yang berbeda.
3. Alat evaluasi menggunakan aplikasi *kahoot* sangat baik sebaiknya dapat diterapkan kepada peserta didik selain menambah pengalaman belajar juga membuat peserta didik tidak bosan dalam mengikuti pelajaran APLPIG.