

DAFTAR PUSTAKA

- Ade, Anca. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video scribe Pada Mata Pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan Siswa SMKS Pariwisata Imelda Medan. *Skripsi*. Medan : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
- Air, Jon, dkk. (2022). *Video Scribing How Whiteboard Animation Will Get You Hear*. Brsitol, UK: Sparkol Books.
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Desy Setyo Rini. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis VideoScribe Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Pada MataPelajaran Ekonomi di SMA Islam 1 Surakarta*. Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Devi Safitri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Video Scribe Pada Materi Aksara Lampung Kelas III Jenjang MI/SD*. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Dyah Ayu Wulandari. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkol VideoScribe Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada MataPelajaran IPA Materi Cahaya Kelas VIII di SMP Negeri 01 Kerjo Tahun Ajaran 2015/2016*. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas NegeriSemarang.
- D.A. Zellner. (2015). Effect of visual cues on sensory and hedonic evaluation of food nutrition and chemonsensation. *International Journal of gastronomy dan food science*. pp. 159-174 Diakses pada 06 September 2021 dari <http://www.sciencedirect.com/science/journalCRCpress/>
- Fridiarty, Lellly dan Handayani, Nila. (2022). *Bahan Ajar: Pengetahuan Bahan Makanan*, Medan: Universitas Negeri Medan.
- Hamzah B, Uno. Dan Lamatenggo, Nina. (2022). *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamalik, Oemar. (2020). *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ilham Musyadat. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Scribe Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X MAN Bangil*. Malang: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan KeguruanUniversitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Mahendra, Jaka. (2016). *Model Pengembangan Media Pembelajaran ADDIE*. <https://grafispaten.wordpress.com/2016/01/02/model-pengembangan-media-pembelajaran-addie/>. [07 Sept 2021]

- Munadi, Yudhi. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Ni Desak. (2019). Peningkatan kreativitas pembelajaran Dasar Boga melalui strategi pembelajaran VAK Multimedia. *Jurnal Seminar Nasional Vokasi dan Teknologi*, pp. 249 – 256. Diakses pada 01 September 2021 dari <https://ejournal.undiksha.ac.id>
- Nisara, Anisa. (2021). Plating dan Presentasi. https://www.academia.edu/30501908/Definisi_Plating_dan_Presentasi. [06 Sept 2021]
- Rusman, dkk. (2021). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sriadhi. (2019). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan ; Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wahyana, Rosi. (2018). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan ProShow pada Materi Satuan Ukur dan Satuan Berat. *Skripsi*. Lampung : Fakultas Tarbiyah, Universitas Islam Negeri Radenintan.
- Yunita, Munandar. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Video Scribe Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MTSN 02 Raman Utara Kabupaten Lamppung Timur*. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan
- Yunianti, Ratna. (2018). Pengembangan Media Video Tutorial untuk siswa kelas X pada Kompetensi Membuat Garnish Sayuran di SMK N 6 Yogyakarta. *Skripsi*. Yogyakarta : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yulitania. (2019). Kreasi garnish pada penyajian makanan. *Tugas Akhir*. Surabaya : Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.