

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Maslah	11
C. Pembatasan Masalah.....	11
D. Rumusan Masalah.....	11
E. Tujuan Penelitian	12
F. Manfaat Penelitian	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS PENELITIAN	14
A. Kajian Pustaka	14
1. Hakikat Hasil Belajar.....	14
2. Metode Pembelajaran	17
3. Metode Pembelajaran Project Based Learning (PjBL)	28
4. Sarana Prasarana Ruang Praktik	24
5. Mata Pelajaran APIG	28
6. Hasil Belajar	28
B. Penelitian Yang Relevan.....	30
C. Kerangka Berfikir	32
D. Rumusan Hipotesis	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
A. Tempat, Waktu Penelitian.....	34
B. Subjek Penelitian	34
C. Metode Penelitian	35
D. Variabel Penelitian.....	35
E. Defenisi Operasional.....	38
F. Desain Penelitian	39
G. Prosedur Pelaksanaan Penelitian	40
H. Teknik Pengumpulan Data.....	42
I. Kontrol Terhadap Eksperimen.....	43
J. Uji Coba Instrumen Penelitian.....	44
K. Teknik Analisis Data	48
1. Deskripsi Data Hasil Pnelitian	48
2. Uji Persyaratan Analisis.....	40
2.1 Uji Normalitas.....	40
2.2 Uji Homogenitas	51
2.3 Uji Linearitas	52
3. Uji Hipotesis	52
3.1 Analisis Regresi Sederhana	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
A. Hasil Validasi Data	54
1. Uji Validitas	54
2. Uji Realiabilitas	56
3. Tingkat Kesukaran.....	56
4. Daya Beda.....	57
B. Dekskripsi Data Hasil Penelitian	59
C. Hasil Analisis Data	62
1. Uji Normalitas.....	62
2. Uji Homogenitas	63
3. Uji Hipoesis	64
3.1 Uji Koefisien Determinasi (R-Square)	64
3.2 Uji Kelinearan	65
3.3 Analisa Regresi Linear Sederhana	65

D. Pembahasan	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	71
A. Kesimpulan	71
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	74



THE
Character Building
UNIVERSITY