

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Basé sur les résultats de la recherche de la discussion, la conclusion présentée comme suit :

1. Le développement du média d'apprentissage le français basée sur le video d'animation Adobe Animate peut être utilisé comme par des moyens par les élèves X à SMA Swasta PAB 11 Lubuk Pakam en utilisent la méthode de recherche 4D. La première (*définition*) étape analyse des besoins pour obtenir des informations relatives au média d'apprentissage requis en fonction de ce dont les élèves ont besoins. La deuxième étape de conception (*design*) qui a été la préparation de sélection du format, et des menus, cette étape il y a (1) Préparation Des Tests, (2) Sélection Des Medias, (3) Sélection de format, et (4) Conception initiale. Ensuite, La troisième étape développement est (*Développement*), on effectue de la validation par de experts, d'expert du matériel et d'expert du média, puis le produit est révisé en commentaires et suggestions des experts jusqu'à ce qu'il soit déclaré valide.
2. La faisabilité de développement des matériaux d'apprentissage le français basée sur Adobe Animate par l'expert du matériel obtient le score de 95 % avec la catégorie "Très bien", et l'expert du média obtient le score de 94 % avec la catégorie "Très bien". Basé sur les résultats de la validation, On peut conclure que le développement du média d'apprentissage le français basée sur le video d'animation Adobe Animate faisable pour être utilisé ou appliqué dans le processus d'apprentissage.

B. Suggestion

Basé sur les conclusion des résultats de la recherche, les suggestions suivants sont proposées comme suit:

1. les étudiants peuvent développer cette recherche à l'avenir. De plus, cette recherche devrait être utilisée comme une ressource d'apprentissage pour éviter le problème de l'apprentissage du français. Les étudiants peuvent améliorer leurs compétences à partir des résultats des tests et surmonter les difficultés lors de la rédaction de textes.
2. Il est recommandé que le enseignant d'utiliser le média d'apprentissage et la technologie pour développer des matériaux d'apprentissage le français basée sur Adobe Animate au maximum car les élèves vont obtenir les informations d'apprentissage et qu'ils perfectionneront leurs compétence en utilisant ce média d'apprentissage.
3. Le produit de résultat de cette recherche peut être utilisé par la prochaine chercheur pour savoir l'efficacité des matériaux d'apprentissage le français basée sur Adobe Animate. On espère qu'il existe l'autre développement des matériaux d'apprentissage avec la même logiciel ou l'autre. Ils peuvent aussi développer des matériaux d'apprentissage le français basée sur Adobe Animate dans le sujet différent.