

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji serta syukur kepada Allah Yang Maha Kuasa atas karunia dan rahmat yang telah Beliau tunjukkan kepada penulis agar penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini. Judul skripsi ini adalah “Pemanfaatan Artificial Intelligence Markup Language (AIML) dan Latent Semantic Analysis (LSA) dalam Pengembangan Chatbot E-Education”. Skripsi ini siap untuk memenuhi sebagian prasyarat yang diharapkan untuk mencapai gelar Sarjana Komputer di Program Studi Ilmu Komputer, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA), Universitas Negeri Medan (UNIMED). Pemilihan topic penelitian didasarkan pada pengembangan edukasi interaktif menggunakan AI agar membantu pengguna Chatbot dalam mendapatkan informasi dan edukasi pengetahuan dasar agama islam. Penulis sadar bahwa skripsi tidak dapat diselesaikan tanpa dukungan langsung maupun tidak langsung dari banyak pihak. Penulis ingin mengambil kesempatan ini untuk mengucapkan terima kasih kepada semua orang yang telah membantu persiapan tesis. Ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya disampaikan kepada Bapak Prof. Dr. Syamsu Gultom, SKM., M.Kes., selaku Rektor Universitas Negeri Medan, Ibu Prof. Dr. Fauziah Harahap, M.Si., selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan, Bapak Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si., selaku Ketua Jurusan Matematika dan Bapak Lasker Pangarapan Sinaga, S.Si., M.Si., selaku Sekretaris Jurusan Matematika, Bapak Said Iskandar Al Idrus, S.Si., M.Si selaku ketua Program Studi Ilmu Komputer, Bapak Dr. Hermawan Syahputra S.Si., M.Si. sebagai Dosen Pembimbing Skripsi, atas fasilitas, arahan, dan bimbingan yang sangat luar biasa sehingga semua proses dalam penyusunan skripsi dapat terselesaikan dengan baik. Kepada Bapak Said Iskandar Al Idrus, S.Si., M.Si, Bapak Zulfahmi Indra, S.Si., M.Cs., dan Bapak Debi Yandra Niska, M.Kom sebagai dosen penguji yang sudah banyak memberikan saran dan masukan perbaikan mulai dari awal hingga akhir penyusunan penelitian ini. Kepada Ibu Yulita Moliq Rangkuti S.Si.,M.Sc.,P.Hd. selaku dosen Pembimbing Akademik dan seluruh dosen prodi Ilmu Komputer. Kepada kepala lab komputer Ibu Tiur, yang memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian dan lokasi. Terima kasih banyak diucapkan untuk setiap anggota staf pengajar dan staf administrasi di Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Medan, khususnya yang tergabung dalam Program Studi Ilmu Komputer, yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dan memberikan saran kepada penulis sejak mengikuti perkuliahan. Tidak lupa untuk mengucapkan terima kasih yang istimewa juga kepada bapak arman, SE., serta istrinya yang berbakti, Ibu Juliyani, atas segala cinta, doa, bimbingan, sumber daya, dan upayanya untuk memastikan bahwa penulis dapat menyelesaikan pendidikannya di Universitas Negeri Medan. Kepada adik tersayang Muhammad Rangga Brilian yang memberikan dukungan kepada penulis. Terima kasih juga kepada yang terspesial teman-teman seperjuangan yaitu Aldiva, Fares, Feri,

Efriswan, Farhan, dan Baihaqi yang selalu memberidukung, doa, semangat, canda tawa dan selalu ada membantu penulis untuk menyiapkan tugas akhir ini. Kepada kelas Ilkom-A 2018 terimakasih atas dukungan dan kebersamaan kita selama lebih kurang 4 tahun ini, penulis bersyukur dapat berbagi pelajaran dan banyak kenangan yang telah kita lewatin. Dan tak lupa kepada seluruh keluarga besar Ilkom 2018, teman KKN 12 PM dan terimakasih juga kepada owner warung bunian yang telah membantu saya dalam penyediaan tempat ketika penulis menyusun skripsi ini. Dan terimakasih kepada sang kekasih hati Nadia Angelia Surya yang selalu ada dan mendukung hal-hal baik yang penulis lakukan. Penulis menyadari bahwa keterbatasan dan kekurangan dalam skripsi ini pasti ada. Penulis di sisi lain berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan memberikan wawasan bagi kita semua, meskipun ada masukkan kritik dan saran yang membangun. terima kasih penulis..

Medan, 28 September 2022

Penulis,



Muhammad Febrilian Zulrahman