

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh tampilan aplikasi <i>GeoGebra</i> pada komputer	14
Gambar 2.2. Grafik fungsi $y = \sin x$, untuk $0 \leq x \leq 2\pi$	19
Gambar 2.3. Grafik fungsi $y = \sin 2x$, untuk $0 \leq x \leq 2\pi$	21
Gambar 2.4. Grafik fungsi $y = \cos x$, untuk $0 \leq x \leq 2\pi$	22
Gambar 2.5. Grafik fungsi $y = \tan x$, untuk $0 \leq x \leq 2\pi$	23
Gambar 2.6. Fungsi Trigonometri Dengan Menggunakan Lingkaran Satuan	23
Gambar 2.7 Perubahan Grafik Trigonometri Akibat Perubahan Pada Konstanta Pada Fungsi $y = a \sin b(x+c)+d$	24
Gambar 2.8. Skema Kerangka Konseptual	28
Gambar 3.1. Model ADDIE	38
Gambar 3.2. Skematis Model ADDIE	39
Gambar 3.3. Modifikasi Skema Pengembangan ADDIE	45
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Awal	56
Gambar 4.2. Tampilan Beranda	56
Gambar 4.3. Tampilan KI&KD	57
Gambar 4.4. Tampilan Tujuan Pembelajaran	57
Gambar 4.5. Tampilan Materi	58
Gambar 4.6. Tampilan Profil	58
Gambar 4.7. Tampilan Menu Sebelum Revisi	69
Gambar 4.8. Tampilan Menu Setelah Revisi	69
Gambar 4.9. Tampilan <i>GeoGebra Classroom</i>	70
Gambar 4.10. Tampilan Materi Sebelum Revisi	70
Gambar 4.11. Tampilan Materi Setelah Revisi	71