

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2009). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif mata kuliah medan elektromagnetik. *dukasi*, 11-18.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arikunto, Suhasini. (2020). *Prosedur penelitian : suatu pendekatan praktik* . Jakarta: Rineka Cipta.
- Anna Fadhillah, Meri Hari Yanni, Teuku Afriliansyah. (2022). Penerapan Multimedia Pembelajaran Interaktif Cai Model Tutorial Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa, Pendidikan Bumi Persada, 2890-9000.
- Ayvaci, Hakan Sevki., dan Yasemin Devecioglu. (2010). *Computer Assisted Instruction to teach concepts in pre-school education*.
- Bambang Warsita.M.Pd.(2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*.Rineka Cipta. 137.
- Eko Putra Mardiansyah. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Adobe Captive Pada Pelajaran Instalansi Tenaga Listrik kelas XI SMK Swasta Sinar Husni 2 TR Labuhan Deli. 4.
- Fikriyaturohmah. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Hands-On Equations Berbantu Komputer Pada Materi Persamaan Linear untuk siswa kelas VII . *online universitas negeri malang*, 3.
- Filzah Izzati Amin, Sri Sumani, & Somakin . (2021). Pengembangan Media Interaktif pada Materi Bangun Ruang Menggunakan Adobe Animate di Kelas V. *Pengembangan Media Interaktif*, 147-158.
- Hake, R.R. 1999. *Analyzing Change/Gain Score*. Dept Of Physics, Indiana University

- Hamka. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Blended Learning Berbasis Edmodo Pada Mata Kuliah Fisika Dasar di Program Studi Pendidikan IPA. *Natural science and integration*, 19-33.
- Hartati, Risa. (2016). Peningkatan Aspek Sikap Literasi Sains Siswa SMP Melalui Penerapan Model Problem Based Learning Pada Pembelajaran Ipa Terpadu. *Jurnal EDUSAINS*. Vol 8(1), pp 91-97.
- Janner Simarmata, dkk (2021). *Teknologi Informasi dan Multimedia*. Yayasan Kita menulis
- Moh. Zaiful, d. (2019). *Prestasi Belajar*. Jawa Timur : Literasi Nusantara.
- Muhammad Arfan, & Sadikin. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Perangkat Keras Komputer. *Inovasi Vokansional dan Teknologi*, 46.
- Mu'inah. (2019). Pemanfaatan media pembelajaran berbasis video sebagai alternatif dalam pembelajaran daring IPA pada masa pandemi covid-19. *Penelitian dan pengabdian inovatif*, 1203.
- Rusman, (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer : Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung : Alfabeta.
- S.Sadiman, A. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Seti Puji Astuti. 2015. Pengaruh Penerapan Media Cai (Computer Assisted Instruction) Terhadap Peningkatan Kemampuan Mengenal Alfabet Di Tk Pl Bernardus Semarang (Studi Kasus : Tk Pl Bernardus Tahun 2015). Skripsi. Universitas Negeri Semarang (Uns). Semarang.
- Sriadhi. (2019). "Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran." *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran* (July): 1–14.
- Nailul Zahrowi Yuwanda. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik (Titl) Di Smk Dwiwarna Medan. *TIK dalam pendidikan*, 2335-4983.

- Maulana, S. (2016). Kontribusi Kekuatan Otot Perut Dan Daya Ledak Otot Tungkai Terhadap Kecepatan Lari 100 Meter Atlet Putri Usia 15–17 Tahun Pasi Kabupaten Nganjuk. *Jurnal kesehatan olahraga*, 4(4).
- Tafonao. (2018). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar. *Komunikasi Pendidikan*, 104.
- Tommi Daniel Hutajulu. (2021). Pengembangan Media Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik SMK Swasta Imelda Medan. *Journal Of Electrical Vocational Teacher Education*, 67.
- Wibawanto. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wondal, r. (2015). Pengaruh Media pembelajaran Computer Assisted Instruction (CAI) Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Bioedukasi*, 365.
- Yusup, F. (2018). Uji validitas dan reliabilitas instrumen penelitian kuantitatif. *Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1)